



**BIURO INFORMACJI
KREDYTOWEJ**

**REGULAMIN KONKURSU I DZIAŁANIA PLATFORMY SCORE
HUNTER – MODUŁ JUNIORSKI**

Warszawa, wrzesień 2024 r.

§1

Definicje

Użyte w niniejszym Regulaminie definicje i skróty oznaczają:

- 1) **Regulamin** - niniejszy „Regulamin Konkursu i działania z Platformy Score Hunter – moduł juniorski” określający zasady przeprowadzenia i przebiegu Konkursu oraz zasady działania i korzystania z Platformy.
- 2) **Platforma** - aplikacja pod nazwą "Score Hunter", zamieszczona pod adresem elektronicznym www.junior.scorehunter.edu.pl, umożliwiająca wzięcie udziału w Konkursie.
- 3) **Konkurs** - konkurs „Score Hunter Junior” przeprowadzany przy użyciu Platformy, na zasadach określonych w Regulaminie.
- 4) **Misje** - sekcja Platformy, w której Uczestnicy przystępują do wykonywania Zadań. Wykonywanie Zadań jest możliwe tylko i wyłącznie w chwili ich dostępności w sekcji „Misje”. Cel, zasady i czas trwania Zadań oraz liczba Punktów wiedzy możliwych do uzyskania przez Uczestnika w związku z ich wykonaniem podane są w opisie każdego Zadania. W przypadku wystąpienia siły wyższej, o której mowa w § 10 ust. 11 Regulaminu i niemożliwości przeprowadzenia z tego powodu Misji, Organizator zastrzega sobie prawo przyznania Uczestnikowi liczby Punktów określonych dla danej Misji jako punkty bazowe. Za wykonanie wszystkich zadań w ramach Misji przyznawana jest określona liczba Kryształów energii.
- 5) **Zadanie** - wykonanie przez Uczestnika określonej czynności na Platformie, np. wejście na wskazaną w linku stronę WWW, udzielenie odpowiedzi na pytanie, obejrzenie wskazanego filmiku, zamieszczenie zdjęcia, przygotowanie opisu bądź innego materiału, za których wykonanie Uczestnik otrzymuje z góry przewidzianą liczbę Punktów wiedzy.
- 6) **Wyzwanie** - specjalny typ Zadania kreatywnego, np. wykonanie zdjęcia, grafiki, przygotowanie tekstu itp., za którego wykonanie Uczestnik może otrzymać dodatkowe Punkty wiedzy.
- 7) **Punkty wiedzy** – punkty otrzymywane przez Uczestnika za wykonywanie Zadań. Na podstawie Punktów wiedzy tworzony jest Ranking.
- 8) **Kryształy energii** - punkty przyznawane Uczestnikom za wykonanie wszystkich Zadań w Misji. Określoną liczbę Kryształów energii można wymienić na udostępnioną w Platformie grafikę do wykorzystania jako tapeta na ekran telefonu lub monitora poprzez wykonanie Misji końcowej. Po pobraniu grafiki liczba Kryształów energii będzie zmniejszana o liczbę Kryształów energii niezbędnych do skorzystania z tej funkcjonalności na Platformie. Kryształów energii można używać tylko i wyłącznie w Platformie i w czasie trwania Konkursu, w tym także w przedłużonym przez Organizatora okresie trwania Konkursu (o ile czas trwania Konkursu zostanie wydłużony).
- 9) **Ranking** – sekcja w Platformie, która wyświetla wyniki Uczestników. Rankingi są tworzone na podstawie uzyskanych przez Uczestników Punktów wiedzy. Rankingi Szkół tworzone są na podstawie sumy Punktów wiedzy uzyskanych przez Uczestników przypisanych do danej Szkoły.

- 10) **Osiągnięcia** - symboliczne nagrody w postaci symboli graficznych otrzymywanych po wykonaniu przez Uczestnika określonej czynności, np. przejścia kilku Zadań w ramach Misji. Osiągnięcia i dokładne kryteria wymagane do ich zdobycia opisane są w sekcji „Osiągnięcia” Platformy.
- 11) **Profil Uczestnika** – sekcja w Platformie umożliwiająca dodanie danych Uczestnika w postaci avatara (zdjęcia), imienia i nazwiska lub nickname oraz opisu.
- 12) **Nagrody** – nagrody dla 5 Koordynatorów i 3 Szkół, które zaangażowały największą liczbę Uczestników. Dostępne w ramach Konkursu Nagrody wymienione zostały w pkt. 2) i 3) załącznika nr 1 do Regulaminu.
- 13) **Nagrody główne** – nagrody dla 10 Uczestników Konkursu, którzy na dzień jego zakończenia zdobędą największą liczbę Punktów wiedzy. Dostępne w ramach Konkursu Nagrody główne wymienione zostały w pkt. 1) załącznika nr 1 do Regulaminu.
- 14) **Szkoła** - szkoła ponadpodstawowa publiczna bądź niepubliczna, w rozumieniu Ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe.
- 15) **Koordynator** - nauczyciel reprezentujący Szkołę, zgłaszający Szkołę do Konkursu i rejestrujący się na Platformie, dzięki czemu możliwe będzie przypisanie Szkoły do niego, jako osoby odpowiedzialnej za koordynowanie realizacji działań w ramach Konkursu po stronie Szkoły.
- 16) **Uczestnik / Uczestnik Konkursu** – osoba wymieniona w §4 ust. 1 pkt. 1), która dokonała rejestracji na Platformie.
- 17) **Umowa** – umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną, zawierana z Organizatorem w trakcie rejestracji na Platformie.
- 18) **Zwycięzca** – Koordynator lub Szkoła uprawnieni do uzyskania Nagrody w Konkursie.
- 19) **Zwycięzca Nagrody głównej** – Uczestnik Konkursu uprawniony do otrzymania Nagrody Głównej.
- 20) **DSA** – Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2022/2065 z dnia 19 października 2022 r., w sprawie jednolitego rynku usług cyfrowych oraz zmiany dyrektywy 2000/31/WE (akt o usługach cyfrowych).
- 21) **Dyrektywa 2011/93/UE** – Dyrektywa Parlamentu Europejskiego i Rady 2011/93/UE z dnia 13 grudnia 2011 r. w sprawie zwalczania niegodziwego traktowania w celach seksualnych i wykorzystywania seksualnego dzieci oraz pornografii dziecięcej, zastępująca decyzję ramową Rady 2004/68/WSiSW.

§ 2

Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady uczestnictwa w Konkursie, korzystania z Platformy oraz reguluje prawa i obowiązki Organizatora, partnerów Konkursu, Uczestników oraz Koordynatorów. Postanowienia Regulaminu są wiążące dla Organizatora oraz Uczestników i Koordynatorów, a wszelkie materiały promocyjno - reklamowe mają jedynie charakter informacyjny.
2. Organizatorem Konkursu przeprowadzanego przy pomocy Platformy "Score Hunter" jest Biuro Informacji Kredytowej Spółka Akcyjna, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Zygmunta

Modzelewskiego 77a, 02-679 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS 0000110015, NIP: 951-17-78-633, REGON 012845863, kapitał zakładowy w wysokości 15.550.000 zł - w całości opłacony, zwana "**Organizatorem**".

3. Partnerami Konkursu są:

- 1) Partner główny - Fundacja Warszawski Instytut Bankowości z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Kruczkowskiego 8, 00-380 Warszawa, wpisana do rejestru stowarzyszeń, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000110584, REGON 010189403, NIP 5260038522, realizująca program Bankowcy dla Edukacji Dzieci i Młodzieży Bakcyl, zwana dalej „**WIB**”;
- 2) Partner wspierający - Gamfi spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie przy ul. Aleje Jerozolimskie 94, 02-011 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000351370, REGON 142281049, NIP 5342441276, z wpłaconym w całości kapitałem zakładowym wynoszącym 62.300 zł, zwana dalej "**Partnerem**".

4. Organizator oraz WIB są przyrzekającym i wydającym Nagrody w Konkursie.

5. Konkurs trwa od dnia 30 września 2024 r. do dnia 9 maja 2025 r., do godziny 12.00. W tym czasie Uczestnik może korzystać z Platformy do wykonywania Zadań w ramach Misji, w celu zebrania jak największej liczby Punktów wiedzy i Kryształów energii. Najlepsze wyniki, tj. zebranie największej liczby Punktów wiedzy, uprawniają Uczestników do zdobycia Nagród głównych oraz pobrania specjalnej grafiki w zamian za zebrane Kryształy energii po wykonaniu wszystkich zadań w Misjach, w trakcie trwania Konkursu.

6. Czas trwania Konkursu może zostać przedłużony przez Organizatora poprzez ogłoszenie nowego terminu lub zaktualizowanie Regulaminu, przy czym powyższe przedłużenie okresu trwania Konkursu nie skutkuje utratą przez Zwycięzcę/ów prawa do Nagrody uzyskanego przed przedłużeniem okresu obowiązywania Konkursu, ani nie narusza praw nabytych przez Uczestników i Koordynatorów przed zmianą Regulaminu, zaś Kryształy energii pozostające w dyspozycji Uczestnika przed przedłużeniem Konkursu przez Organizatora, mogą być wykorzystane także w okresie już po jego przedłużeniu.

§ 3

Świadczenie usług drogą elektroniczną

1. Podczas rejestracji Uczestnika i Koordynatora na Platformie, zostaje zawarta pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem oraz Organizatorem a Koordynatorem Umowa, której podstawę stanowi Regulamin.
2. Umowa zostaje zawarta na czas trwania Konkursu i ulega rozwiązaniu z dniem jego zakończenia, z zastrzeżeniem § 3 ust. 3, 5, 6, § 4 ust. 2 oraz § 10 ust. 11 Regulaminu.
3. W przypadku, gdy Uczestnik lub Koordynator wycofa zgodę na całość lub którekolwiek z postanowień Regulaminu, zobowiązany jest do niezwłocznego poinformowania Organizatora o cofnięciu takiej zgody, przesyłając wiadomość na adres skrzynki elektronicznej:

scorehunter@bik.pl. Otrzymanie przez Organizatora informacji, o której mowa w zdaniu poprzedzającym będzie skutkowało niezwłocznym usunięciem danych takiego Uczestnika lub Koordynatora z Platformy oraz zakończeniem Konkursu w stosunku do tego Uczestnika lub Koordynatora, co równoznaczne jest z rozwiązaniem Umowy w trybie natychmiastowym.

4. Usługi świadczone przez Organizatora na rzecz Uczestników oraz Koordynatorów w ramach Konkursu mają charakter usługi w całości nieodpłatnej. Organizator oświadcza, iż w związku z korzystaniem z usługi polegającej na korzystaniu z Platformy, a tym samym uczestnictwa w Konkursie, nie istnieją szczególne zagrożenia, o których mowa w art. 6 pkt 1 Ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
5. Uczestnik / Koordynator jest uprawniony do rozwiązania Umowy w każdym czasie trwania Konkursu, co będzie równoznaczne z jego rezygnacją z uczestnictwa w Konkursie oraz utratą zdobytych Punktów wiedzy i Kryształów energii.
6. Organizator jest uprawniony do rozwiązania zawartej z Uczestnikiem lub Koordynatorem Umowy w trybie natychmiastowym, w przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Koordynatora któregokolwiek z postanowień Regulaminu i/lub przepisów prawa powszechnie obowiązującego, z jednoczesnym wskazaniem Uczestnikowi / Koordynatorowi przyczyny rozwiązania Umowy. Uczestnik jest uprawniony do złożenia reklamacji dotyczącej rozwiązania przez Organizatora Umowy ze skutkiem natychmiastowym, na zasadach oraz warunkach postępowania reklamacyjnego określonego w Regulaminie.
7. W celu wzięcia udziału w Konkursie, Uczestnik oraz Koordynator powinien posiadać dostęp do komputera lub urządzenia z zainstalowanym oprogramowaniem, pozwalającym na przeglądanie stron internetowych oraz dostęp do sieci internetowej. Uczestnik Konkursu oraz Koordynator powinien posiadać konto e-mail.
8. Platforma pozostaje kompatybilna z powszechnie używanymi przeglądarkami internetowymi w aktualnych ich wersjach. Warunkiem korzystania z Platformy, a tym samym uczestnictwa w Konkursie, jest dostęp do sieci internetowej (modem telefoniczny, modem ISDN, modem DSL lub inne równoważne połączenie), z zainstalowanym oprogramowaniem umożliwiającym przeglądanie zasobów internetowych, akceptującym pliki typu cookies. Oprócz tego korzystanie z Platformy jest możliwe dzięki innym urządzeniom końcowym, zdolnym do pracy w Internecie. Wyłącznie odpowiedzialność za aktualność, prawidłowość oraz przydatność sprzętu i oprogramowania wykorzystanego przy korzystaniu z Platformy ponosi Uczestnik i Koordynator.
9. Regulamin Konkursu dostępny jest w Platformie pod adresem elektronicznym <https://www.junior.scorehunter.edu.pl>, z którym Uczestnik oraz Koordynator albo potencjalny Uczestnik lub Koordynator ma obowiązek zapoznać się przed rejestracją w Konkursie, a także w sposób, który umożliwia w dowolnym wybranym momencie na pozyskanie, odtwarzanie i utrwalanie treści Regulaminu za pomocą systemu teleinformatycznego, którym posługuje się Uczestnik / Koordynator lub potencjalny Uczestnik / Koordynator.

§ 4

Zasady korzystania z Platformy

1. Z zastrzeżeniem postanowień ust. 5, Konkurs jest skierowany do:

- 1) pełnoletnich osób fizycznych lub osób fizycznych, które ukończyły 14 lat i posiadają pisemną zgodę przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie (wzór oświadczenia przedstawiciela ustawowego w tym przedmiocie stanowi załącznik nr 3 do Regulaminu), posiadających miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej będących uczniami szkoły ponadpodstawowej publicznej bądź niepublicznej, w rozumieniu Ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe bądź należącymi do organizacji młodzieżowych oraz
 - 2) Koordynatorów;
 - 3) Szkół.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do żądania od Uczestnika przedstawienia dokumentów poświadczających spełnianie warunków uczestnictwa w Konkursie, o których mowa w ust. 1. pkt 1). Odmowa przedstawienia dokumentów jest równoznaczna z rezygnacją z udziału w Konkursie oraz rozwiązaniem Umowy w trybie natychmiastowym. Dane osobowe zawarte w dokumentach zostaną usunięte przez Organizatora niezwłocznie po pozytywnym zweryfikowaniu spełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie.
3. Rejestracja w Konkursie oznacza jednocześnie akceptację zasad przewidzianych w Regulaminie. Osoba chcąc wziąć udział w Konkursie rejestruje się na Platformie za pomocą swojego adresu e-mail.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie nieprawdziwych danych lub danych osoby trzeciej przez Uczestników lub Koordynatorów przy rejestracji. Podanie nieprawdziwych danych skutkuje odebraniem prawa do ewentualnej Nagrody i Nagrody głównej.
5. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy, współpracownicy i przedstawiciele Organizatora, WIB i Partnera oraz członkowie ich rodzin do drugiego stopnia pokrewieństwa lub do drugiego stopnia powinowactwa, oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu na zlecenie Organizatora. Jeżeli takie osoby podejmą próbę udziału w Konkursie, to będą z niego usunięte przez Organizatora, po dokonaniu wcześniejszej weryfikacji przez Organizatora.

§ 5

Zasady Konkursu, zdobywania punktów i przyznawania Nagród

1. Konkurs polega na wykonywaniu Zadań w Platformie. Uczestnicy rozpoczynają wykonywanie Zadań w sekcji „Misje”. Wykonanie Zadania jest zaliczane Uczestnikowi jako prawidłowo wykonane tylko przy wypełnieniu przez Uczestnika wszystkich założeń danego Zadania. Za prawidłowe wykonanie danego Zadania Uczestnik otrzymuje określoną dla tego zadania liczbę Punktów wiedzy. Liczba Punktów wiedzy zmniejsza się w przypadku podejmowania kolejnych prób udzielenia odpowiedzi. Wykonane Zadania w określonym momencie mogą aktywować się w Platformie ponownie w celu zachęcenia Uczestników do utrwalenia wiedzy i zdobycia dodatkowych Punktów wiedzy. Niektóre Zadania mogą być dostępne tylko przez określony, ograniczony czas, co ma na celu zmotywowanie Uczestników do regularnych wizyt na Platformie. Za wykonanie wszystkich zadań w Misji Uczestnik otrzymuje określoną liczbę Kryształów energii. Główną płaszczyzną rywalizacji Uczestników jest prawidłowe wykonywanie Zadań, w jak

największej liczbie, w celu zdobywania jak największej liczby Punktów wiedzy i Krystalów energii.

2. Określoną liczbę Krystalów energii Uczestnik może wymienić na udostępnioną w Platformie grafikę do wykorzystania jako tapeta na ekran telefonu lub monitora.
3. Informacje o Nagrodach i Nagrodach Głównych w Konkursie wymienione są w Platformie w sekcji „Nagrody”. Przy każdej z nagród zostanie umieszczona informacja o jej wartości rynkowej.
4. W przypadku braku możliwości zdobycia nagród wymienionych w Załączniku nr 1 do Regulaminu, zostaną zapewnione nagrody tego samego rodzaju o podobnych parametrach.
5. Nagrody i Nagrody główne nie podlegają wymianie na ich równowartość w pieniądzu, ani na nagrody innego rodzaju. Zdobyte Punkty wiedzy i Krystały energii nie podlegają wymianie na pieniądze, ani na rzeczy, lecz jedynie na Nagrody główne i udostępnione w Platformie grafiki, na warunkach i zasadach określonych w Regulaminie.
6. Praw do przyznanej Nagrody lub Nagrody głównej nie można przenieść na osoby trzecie.
7. Wszyscy Zwycięzcy i Zwycięzcy Nagrody głównej otrzymają dyplom potwierdzający ten fakt.
8. W ramach Konkursu Organizator wyłoni:
 - 1) dziesięciu Zwycięzców Nagród głównych na podstawie największej liczby zdobytych Punktów wiedzy - w przypadku otrzymania takiej samej liczby Punktów wiedzy przez więcej niż jednego Uczestnika, Organizator rozstrzygnie o przyznaniu Nagród głównych na podstawie dodatkowych kryteriów, którymi mogą być np.: jak największa liczba wykonanych Zadań, jak największa liczba zdobytych Osiągnięć, liczba wykonanych Wyzwań, ich poziom merytoryczny, liczba polubień użytkowników Platformy w odniesieniu do prac zgłoszonych w ramach wyzwań, atrakcyjny i kreatywny sposób uzupełnienia profilu Uczestnika lub inne umożliwiające wyłonienie Zwycięzców Nagród głównych. Fundatorem Nagród głównych jest Organizator;
 - 2) pięciu Koordynatorów ze Szkół, które w swoich województwach zaangażowały największą liczbę Uczestników, którzy osiągnęli wynik nie mniejszy niż 100 Punktów wiedzy. Fundatorem Nagród dla Koordynatorów jest WIB;
 - 3) trzy Szkoły, które zaangażują największą liczbę Uczestników, biorących udział w Konkursie w ramach danej Szkoły, którzy zdobyli minimum 50 Punktów wiedzy. Fundatorem Nagród dla Szkół jest Organizator.
9. Przed przyznaniem Nagród głównych Organizator ma prawo do żądania od Uczestnika potwierdzenia w określonym terminie spełnienia warunków uczestnictwa opisanych w § 4 ust. 1 pkt. 1) Regulaminu.
10. Uzyskanie wyniku w postaci określonej liczby Punktów wiedzy nie jest równoznaczne z otrzymaniem nagrody, zaś Organizator i WIB nie gwarantują, iż udział w Konkursie zakończy się zdobyciem nagrody przez Uczestnika, Koordynatora lub Szkołę. Po zakończeniu Konkursu Punkty wiedzy i Krystały energii zdobyte przez Uczestników zostaną skasowane. Wynik Konkursu stanowi wyłącznie rezultat oceny działań Uczestnika biorącego udział w Konkursie, dokonywanej przez komisję Organizatora oraz zależy od umiejętności i rywalizacji pomiędzy Uczestnikami, według kryteriów, warunków i zasad określonych w Regulaminie, tj. z wyłączeniem jakichkolwiek elementów o charakterze losowym.

11. Zabrania się:
 - 1) tworzenia i używania więcej niż jednego konta jednocześnie przez jednego Uczestnika korzystającego z Platformy;
 - 2) korzystania z programów umożliwiających wykonywanie Zadań w sposób zautomatyzowany;
 - 3) korzystania z programów i narzędzi masowo przekierowujących ruch do Platformy i wykonywanych Zadań;
 - 4) korzystania ze stron i programów typu autosurf i Proxy;
 - 5) zachowań sprzecznych z dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego;
 - 6) podejmowania działań ryzykownych dla zdrowia lub życia Uczestników lub osób trzecich;
 - 7) korzystania z Platformy w sposób niezgodny z jej przeznaczeniem.
12. Uczestnicy łamiący postanowienia Regulaminu, w szczególności zakazy opisane w ust. 11, mogą być decyzją Organizatora usunięci z Konkursu lub mogą być im kasowane Punkty wiedzy i Kryształy energii zdobyte w Konkursie.
13. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za działania Uczestników, niezgodne z Regulaminem oraz używanie Platformy niezgodnie z jej przeznaczeniem.
14. W dniu zakończenia Konkursu dostęp Uczestników i Koordynatorów do Platformy zostaje zablokowany.

§ 6

Wydawanie nagród

1. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone nie później niż w ciągu 15 dni roboczych od daty zakończenia Konkursu. Stosowna informacja w tym zakresie zostanie opublikowana w Platformie oraz przesłana w formie wiadomości e-mail do Uczestników i Koordynatorów otrzymujących Nagrody, na adres podany w trakcie rejestracji w Platformie.
2. Nagrody główne zostaną przesłane indywidualnie do każdego ze Zwycięzców Nagród głównych drogą pocztową, przesyłką kurierską lub drogą e-mailową (w zależności od postaci, w jakiej Zwycięzca Nagrody głównej zostanie przekazana Nagroda główna) lub przekazane do Szkoły/organizacji młodzieżowej, którą reprezentuje Uczestnik, nie później niż w ciągu 30 dni kalendarzowych od dnia przekazania Organizatorowi przez Uczestnika danych, o których umowa w ust. 3.
3. Aby Zwycięzca Nagrody głównej mógł otrzymać Nagrodę główną, powinien odpowiedzieć na wiadomość e-mail wysłaną przez Organizatora i przesłać niezbędne informacje, w celu realizacji nagrody: imię, nazwisko, adres korespondencyjny z kodem pocztowym, nazwą miejscowości oraz numer telefonu.
4. Wiadomość zostanie wysłana przez Organizatora na adres e-mail podany przez Zwycięzcę Nagrody głównej podczas rejestracji w Platformie.
5. Zwycięzca Nagrody głównej w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia otrzymania od Organizatora wiadomości z informacją o przyznanej Nagrodzie głównej, prześle do Organizatora odpowiedź zwrotną zawierającą dane Uczestnika, o których mowa w ust. 3 powyżej.
6. Nieprzekazanie Organizatorowi danych, zgodnie z ust. 3 powyżej, w terminie określonym w ust. 5, będzie przyczyną odmowy wydania Zwycięzcy Nagrody głównej.

7. Brak odbioru Nagrody głównej w określonym przez Organizatora terminie lub niepodjęcie przesyłki lub odmowa podjęcia innych działań koniecznych do jej odbioru, o których mowa powyżej, z przyczyn leżących po stronie Zwycięzcy Nagrody głównej, jest równoznaczne z rezygnacją z Nagrody głównej, skutkującą tym samym utratą prawa do Nagrody głównej, jak też wygaśnięciem wszelkich roszczeń Zwycięzcy Nagrody głównej wobec Organizatora z tytułu przyznania Nagrody głównej.
8. Podanie nieprawdziwych lub niekompletnych danych, o których mowa w ust. 3 powyżej, może stanowić przyczynę podjęcia przez Organizatora decyzji o odmowie wydania Uczestnikowi Nagrody głównej.
9. Nagroda główna może zostać przyznana jedynie osobie, która spełni wszystkie warunki Konkursu.
10. Nagrody dla Koordynatorów zostaną przekazane przez WIB w formie przelewu bankowego na rachunek bankowy wskazany przez Koordynatora, w ciągu 30 dni kalendarzowych od dnia przekazania Organizatorowi przez Koordynatora danych zgodnie z ust. 11.
11. Dane niezbędne do wykonania przelewu bankowego, Koordynator powinien przekazać w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia otrzymania wiadomości e-mail od Organizatora, o której mowa w ust. 1 powyżej. Nieprzekazanie przez Koordynatora w tym terminie danych, może być przyczyną odmowy przekazania Nagrody przez WIB.
12. Nagrody dla Szkół zostaną przesłane drogą pocztową na adres Szkoły i kierowane będą do jej Dyrektora w ciągu 30 dni kalendarzowych od dnia ogłoszenia wyników Konkursu.
13. Organizator i WIB nie ponoszą odpowiedzialności za niemożność ani utrudnienia odbioru Nagrody z przyczyn nieleżących po stronie Organizatora lub WIB.
14. Wydanie Nagród nastąpi zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. Do zdobytej przez Uczestnika i Koordynatora Nagrody, o ile nie skorzysta ze zwolnienia, o którym mowa w art. 21 ust. 1 pkt 68 Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych („ustawa PIT”), odpowiednio Organizator i WIB przyznają dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości każdej Nagrody (w zaokrągleniu do pełnego złotego). Od łącznej wartości nagród Organizator i WIB potrąca kwotę podatku w wysokości 10% jej wartości na poczet należnego zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, stosownie do art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy PIT i odprowadzą do właściwego urzędu skarbowego.

§ 7

Postępowanie Reklamacyjne

1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu, Uczestnicy oraz Koordynatorzy mogą zgłaszać na piśmie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej w formie wiadomości e-mail przesłanej na adres: scorehunter@bik.pl nie później niż w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia zakończenia Konkursu. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data nadania listu przez Uczestnika / Koordynatora, a w przypadku wiadomości e-mail data wysłania wiadomości e-mail przez Uczestnika / Koordynatora.
2. Pisemna reklamacja lub reklamacja wysłana e-mailem powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika / Koordynatora, jak również dokładny opis i powód reklamacji.

Reklamacje pisemne powinny być zgłaszane na adres Organizatora, z dopiskiem "Konkurs Score Hunter Junior - Reklamacja".

3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 30 dni kalendarzowych od ich otrzymania.
4. W szczególnie skomplikowanych przypadkach, uniemożliwiających rozpatrzenie reklamacji i udzielenie odpowiedzi w powyższym terminie, Organizator w informacji przekazywanej Uczestnikowi / Koordynatorowi, który wystąpił z reklamacją:
 - 1) wyjaśnia przyczynę opóźnienia;
 - 2) wskazuje okoliczności, które muszą zostać ustalone dla rozpatrzenia sprawy;
 - 3) określa przewidywany termin rozpatrzenia reklamacji i udzielenia odpowiedzi, który nie może przekroczyć 60 dni kalendarzowych od dnia otrzymania reklamacji.
5. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie postanowień Regulaminu.
6. Odpowiedź na reklamację udzielana jest w formie w jakiej wpłynęła reklamacja, chyba że uzgodniona została z Uczestnikiem / Koordynatorem inna forma udzielenia odpowiedzi.
7. W przypadku, gdy reklamacja wymaga uzupełnienia, Organizator zwróci zgłoszenie reklamacyjne, celem jego uzupełnienia przez Uczestnika / Koordynatora, zaś terminy na rozpoznanie reklamacji, o których mowa w ust. 3 i 4, ulegną stosownemu wydłużeniu o czas uzupełnienia przez Uczestnika / Koordynatora pierwotnego zgłoszenia reklamacyjnego.
8. Decyzja Organizatora w przedmiocie rozpoznania reklamacji w trybie określonym powyżej jest ostateczna, co oznacza, iż Uczestnikowi / Koordynatorowi nie przysługuje możliwość złożenia odwołania bądź złożenia powtórnej reklamacji opartej na tych samych przesłankach.
9. Uczestnikowi / Koordynatorowi przysługuje prawo do dochodzenia roszczeń na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

§ 8

Dane osobowe

1. Przetwarzanie danych osobowych wszystkich Uczestników i Koordynatorów, przystępujących do Konkursu i korzystających z Platformy, odbywa się zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) a także na podstawie Ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
2. Administratorem danych osobowych Uczestników i Koordynatorów korzystających z Platformy jest Organizator. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników i Koordynatorów określa „*Polityka Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter*” zamieszczona w Załączniku nr 2 do Regulaminu, która stanowi jego integralną część.
3. Zbieranie i przetwarzanie danych osobowych Uczestnika oraz Koordynatora może nastąpić nie wcześniej niż po akceptacji Regulaminu przez Uczestnika / Koordynatora.
4. Przekazanie przez Uczestnika i Koordynatora jego danych osobowych jest dobrowolne, lecz jest niezbędne do korzystania ze wszystkich funkcjonalności Platformy na zasadach określonych w

Regulaminie. Konsekwencją nieprzekazania ww. danych osobowych będzie brak możliwości uczestnictwa w Konkursie.

§ 9

Prawa autorskie

1. Jeżeli efektem realizacji Zadania, będzie stworzenie przez Uczestnika utworu w rozumieniu Ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych („ustawa o prawie autorskim i prawach pokrewnych”), z chwilą zamieszczenia na Platformie tego utworu Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej oraz nieograniczonej w czasie licencji do korzystania z utworu na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej wraz z możliwością udzielania sublicencji.
2. Udzielenie licencji następuje w zakresie wszystkich pól eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i pokrewnym, na potrzeby realizacji i promocji Konkursu, w tym w szczególności w zakresie zwielokrotniania utworu, wyświetlania oraz udostępniania w taki sposób, żeby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w tym w celach informacji, promocji, reklamy i marketingu Organizatora.
3. Uczestnik przystępując do Konkursu zapewnia, że będą mu przysługiwały autorskie prawa majątkowe do utworów zamieszczonych przez niego na Platformie, że jego prawa mogą być przedmiotem licencji, o której mowa w ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a także, że żadne osoby trzecie nie wystąpią w stosunku do Organizatora z żadnymi roszczeniami z tytułu udzielonej licencji.
4. Zamieszczając zdjęcie w Platformie Uczestnik zapewnia, że osoby występujące na zdjęciach wyraziły zgodę na publiczne udostępnienie zdjęć, w tym zezwoliły na udostępnienie ich wizerunku oraz stwierdziły, że zamieszczenie zdjęcia nie naruszy ich dóbr osobistych.
5. Uczestnik zamieszczając zdjęcie zawierające jego wizerunek jednocześnie wyraża zgodę na jego publiczne udostępnienie.
6. Uczestnik w przypadku wystąpienia przez jakąkolwiek osobę z jakimikolwiek roszczeniami lub żądaniemi w stosunku do Organizatora, w związku z korzystaniem z utworów zgodnie z licencją i Regulaminem lub w związku z opublikowaniem i rozpowszechnianiem wizerunku, zwolni Organizatora z jakiegokolwiek odpowiedzialności z tytułu udzielonej licencji oraz zaspokoi roszczenia osób trzecich.

§ 10

Przeciwdziałanie nielegalnym treściom

1. W niniejszym paragrafie przez Uczestnika rozumie się również Koordynatora.
2. Organizator poprzez umożliwienie Uczestnikom umieszczania treści na Platformie świadczy usługę pośrednią w rozumieniu DSA.
3. Organizator wyznaczył elektroniczny punkt kontaktowy związany z Platformą przeznaczony do bezpośredniej komunikacji z organami państw członkowskich, Komisją, Radą Usług Cyfrowych: scorehunter@bik.pl. Ten sam punkt kontaktowy może być wykorzystywany przez Uczestnika do

bezpośredniej i szybkiej komunikacji z Organizatorem. Komunikacja może być prowadzona w języku polskim lub angielskim.

4. Uczestnik nie może zamieszczać na Platformie treści („nielegalne treści”), które:
 - a) naruszają prawa własności intelektualnej, w szczególności prawa autorskie;
 - b) służą prowadzeniu niedozwolonych działań reklamowych, promocyjnych, marketingowych, w szczególności poprzez zamieszczanie reklam, sprzedaż oraz promowanie produktów, usług, projektów, zbiórek;
 - c) służą prowadzeniu działań zakazanych przez prawo, np. próbom oszustwa i wyłudzenia środków finansowych od innych Uczestników;
 - d) służą prowadzeniu działalności konkurencyjnej wobec Organizatora lub Partnerów;
 - e) nawołują do przemocy wobec jakichkolwiek istot żywych lub pochwalają taką przemoc;
 - f) propagują jakiegokolwiek faszystowski lub inny totalitarny ustrój państwa;
 - g) nawołują do nienawiści na tle różnic płciowych, seksualnych, narodowościowych, etnicznych, rasowych, wyznaniowych albo ze względu na bezwyznaniowość lub pochwalają taką nienawiść;
 - h) znieważają grupę ludności albo poszczególne osoby z powodu jej przynależności płciowej, seksualnej, narodowej, etnicznej, rasowej, wyznaniowej albo z powodu jej bezwyznaniowości;
 - i) zawierają treści o charakterze szowinistycznym i mizoginistycznym, jak również noszące znamiona dyskryminacji płciowej;
 - j) znieślawiają lub znieważają jakąkolwiek osobę trzecią;
 - k) naruszają dobra osobiste jakiejkolwiek osoby trzeciej;
 - l) zawierają wulgaryzmy lub inne treści o charakterze obraźliwym;
 - m) nawołują do zachowań niebezpiecznych lub pochwalają takie zachowania;
 - n) obrażają uczucia religijne;
 - o) mogą wywoływać dyskomfort innych Uczestników, w szczególności poprzez brak empatii lub szacunku innych Uczestników;
 - p) naruszają obowiązujący porządek prawny, dobre obyczaje lub Regulamin w inny sposób.
5. Organizator może podjąć decyzję w stosunku do nielegalnych treści z własnej inicjatywy lub w wyniku zgłoszenia dokonanego przez Uczestnika.
6. Uczestnik, który uważa opublikowaną na Platformie treść za nielegalną może przestać do Organizatora zgłoszenie dotyczące tej treści.
7. Zgłoszenie należy przestać na adres e-mail: scorehunter@bik.pl. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - (i) wyjaśnienie powodów, dla których zdaniem osoby zgłaszającej odpowiednie informacje stanowią nielegalne treści, (ii) informacje umożliwiające Organizatorowi identyfikację nielegalnych treści, (iii) imię i nazwisko lub nazwę oraz adres e-mail osoby zgłaszającej, z wyjątkiem zgłoszenia dotyczącego informacji uznawanych za związane z jednym z przestępstw, o których mowa w art. 3-7 Dyrektywy 2011/93/UE (przestępstwa związane z niegodziwym traktowaniem w celach seksualnych, przestępstwa związane z wykorzystywaniem seksualnym,

- przestępstwa związane z pornografią dziecięcą, nagabywanie dzieci do celów seksualnych, podżeganie, pomocnictwo i usiłowanie) oraz (iv) oświadczenie potwierdzające powzięte w dobrej wierze przekonanie osoby zgłaszającej, że informacje i zarzuty w nim zawarte są prawidłowe i kompletne.
8. Jeżeli zgłoszenie zawiera elektroniczne dane kontaktowe osoby zgłaszającej Organizator bez zbędnej zwłoki przesyła takiej osobie potwierdzenie otrzymania zgłoszenia.
 9. W przypadku stwierdzenia, że zgłoszone treści stanowią treści nielegalne Organizator może usunąć dane treści z Platformy lub wykluczyć z Konkursu Uczestnika, który zamieścił nielegalne treści na Platformie, co będzie skutkowało utratą zdobytych przez niego Punktów wiedzy i Kryształów energii.
 10. Organizator rozpatruje zgłoszenie oraz podejmuje decyzję co do treści, której dotyczy zgłoszenie, w terminie 14 dni od otrzymania kompletnego zgłoszenia, w sposób niearbitralny, obiektywny i z zachowaniem należytej staranności. Organizator bez zbędnej zwłoki informuje osobę zgłaszającą oraz osobę, która zamieściła na Platformie zgłoszone treści o podjętej decyzji.
 11. Osoba zgłaszająca oraz osoba, która zamieściła na Platformie zgłoszone treści może odwołać się od decyzji w terminie 14 dni od jej otrzymania poprzez przesłanie odwołania na adres e-mail: scorehunter@bik.pl. Organizator rozpatruje odwołanie od decyzji w terminie 14 dni od otrzymania odwołania.
 12. Organizator nie prowadzi zautomatyzowanej identyfikacji oraz weryfikacji nielegalnych treści, a wszelkie decyzje w ich zakresie podejmowane przez odpowiednie osoby.
 13. W przypadku gdy Organizator poweźmie jakiegokolwiek informacje dające podstawę do podejrzenia, że popełniono, popełnia się lub może dojść do popełnienia przestępstwa zagrażającego życiu lub bezpieczeństwu osoby lub osób, natychmiast informuje o swoim podejrzeniu organy ścigania lub organy sądowe i przekazuje wszystkie dostępne informacje na ten temat.

§ 11

Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie w dniu 30 września 2024 r.
2. Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady działania Konkursu i korzystania z Platformy.
3. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 Ustawy z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w trakcie trwania Konkursu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.
5. Organizator poinformuje o zmianie Regulaminu za pośrednictwem korespondencji mailowej na adres podany w procesie rejestracji przez Uczestnika oraz Koordynatora, nie później niż 14 dni kalendarzowych przed wejściem w życie zmienionego Regulaminu.
6. W przypadku, gdy Uczestnik / Koordynator nie akceptuje zmiany Regulaminu, może zrezygnować z uczestnictwa w Konkursie w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia doręczenia mu informacji

o zmianie Regulaminu, wysyłając wiadomość informującą o rezygnacji na adres: scorehunter@bik.pl.

7. Organizator zapewnia nadzór nad przebiegiem Konkursu, w celu zagwarantowania jego prawidłowego przebiegu oraz zgodności z Regulaminem.
8. W przypadku pytań Uczestnicy oraz Koordynatorzy mogą kontaktować się z Organizatorem na adres: scorehunter@bik.pl.
9. Każdy z Uczestników i Koordynatorów uczestniczy samodzielnie w Konkursie. Niedozwolone jest zawieranie jakichkolwiek porozumień w jakiegokolwiek formie, w tym porozumień dorozumianych lub ustalanie zasad udziału w Konkursie z innymi Uczestnikami i Koordynatorami.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestników oraz Koordynatorów i/lub unieważnienia Konkursu, jeśli Zwycięzcy, inni Uczestnicy i Koordynatorzy lub osoby działające w porozumieniu z nimi, wpłynęły na przebieg lub wynik Konkursu, w sposób sprzeczny z przepisami prawa powszechnie obowiązującego lub Regulaminem.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie zobowiązań wynikających z Regulaminu, o ile niewykonanie lub nienależyte wykonanie zobowiązań jest spowodowane okolicznościami, na które Organizator nie miał wpływu mimo zachowania należytej staranności (siła wyższa) lub wynika z przyczyn leżących po stronie Partnera lub WIB. W przypadku wystąpienia siły wyższej, Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania Konkursu lub jego zawieszenia na okres równy działaniu siły wyższej, przy czym odpowiednie zastosowanie znajdują wówczas postanowienia § 2 ust. 6 Regulaminu.
12. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem odpowiednie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego oraz inne odpowiednie przepisy prawa powszechnie obowiązującego.

Załączniki:

Załącznik nr 1 - Rodzaje i liczba Nagród dostępnych w czasie trwania Konkursu

Załącznik nr 2 - Polityka Prywatności Konkursu i korzystania z Platformy Score Hunter – moduł juniorski

Załącznik nr 3 - Oświadczenie

Załącznik nr 1 do REGULAMINU KONKURSU I PLATFORMY SCORE HUNTER –
MODUŁ JUNIORSKI

1) liczba i wartość Nagród głównych dla Uczestników Konkursu:

Lp.	Nazwa Nagrody	Wartość brutto	Liczba sztuk
1	Karta podarunkowa przedpłacona *§5 pkt. 3 Regulaminu	1000 zł	10

2) maksymalna liczba i wartość Nagród dla Koordynatorów

Lp.	Nazwa Nagrody	Wartość brutto	Liczba sztuk
1	Nagroda pieniężna	800 zł	5

3) liczba i wartość Nagród dla Szkół

Lp.	Nazwa Nagrody	Wartość brutto	Liczba sztuk
1	Karta podarunkowa przedpłacona	2000 zł	3

Załącznik nr 2 do REGULAMINU KONKURSU I DZIAŁANIA PLATFORMY SCORE HUNTER – MODUŁ JUNIORSKI

POLITYKA PRYWATNOŚCI KONKURSU I PLATFORMY SCORE HUNTER

I. WARUNKI OGÓLNE

Niniejsza „*Polityka Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*” informuje o sposobach ochrony i wykorzystywania danych osobowych Uczestników Konkursu i Koordynatorów, korzystających z Platformy „Score Hunter”, znajdującej się pod adresem elektronicznym <http://www.junior.scorehunter.edu.pl> i stanowi integralną część Regulaminu Konkursu znajdującego się pod tym samym adresem elektronicznym.

II. DANE KONTAKTOWE ADMINISTRATORA

1. Administratorem danych osobowych jest Biuro Informacji Kredytowej spółka akcyjna z siedzibą w Warszawie (zwana dalej „BIK” lub „Administratorem”), ul. Zygmunta Modzelewskiego 77A, 02-679 Warszawa, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie pod numerem 0000110015, NIP: 951-17-78-633, REGON: 012845863, posiadającą kapitał zakładowy w wysokości 15 550 000,00 zł, w całości wniesiony.
2. W sprawach dotyczących danych osobowych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych BIK za pomocą adresu e-mail: iod@bik.pl.
3. W celu realizacji uprawnień, cofnięcia zgód można zwrócić się na adres Inspektora Ochrony Danych, o którym mowa w ust. 2 niniejszego punktu lub mailowo na adres scorehunter@bik.pl.

III. CEL ZBIERANIA DANYCH, OKRESY PRZETWARZANIA DANYCH

1. Administrator przetwarza dane osobowe Uczestników, ich przedstawicieli ustawowych oraz Koordynatorów, w celach i przez określony czas:
 - 1) w celu realizacji umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną - podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. b) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („RODO”) tj. niezbędność przetwarzania do wykonania umowy, przez okres trwania Konkursu;
 - 2) w celu organizacji i przeprowadzania Konkursu, udostępnienia informacji o wynikach Konkursu i wydania Nagrody – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO tj. uzasadnionego interesu Administratora polegającego na realizacji zadań biznesowych związanych z przeprowadzeniem Konkursu przez okres jego trwania;
 - 3) w celu rozpatrywania potencjalnych reklamacji i zgłoszonych roszczeń - podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. f) RODO tj. prawnie

- uzasadniony interes Administratora, polegający na rozpatrzeniu zgłoszenia będącego przedmiotem reklamacji oraz obrony przez potencjalnymi roszczeniami - nie dłużej niż do momentu przedawnienia potencjalnych roszczeń;
- 4) w celach marketingowych - za dodatkową zgodą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO, do momentu odwołania zgody;
 - 5) w przypadku Zwycięzców - w celach podatkowych, jeżeli występują obowiązki podatkowe, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c) RODO tj. wypełnienie obowiązków prawnych, przez okres określony w przepisach prawa;
 - 6) w celu prezentowania rankingu Uczestników rywalizujących w Konkursie – za dodatkową zgodą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO, do momentu odwołania zgody.
2. W ramach Platformy „Score Hunter” przetwarzane są następujące dane Uczestników i Koordynatorów:
 - 1) adres e-mail;
 - 2) imię i nazwisko;
 - 3) Avatar /(zdjęcie) Uczestnika/ Koordynatora.
 3. W przypadku wygrania Nagrody rzeczowej lub pieniężnej, Uczestnik / Koordynator udostępnia Administratorowi następujące dane teleadresowe, potrzebne do doręczenia Nagrody:
 - 1) adres e-mail;
 - 2) numer telefonu;
 - 3) imię i nazwisko,
 - 4) ulica, numer domu lub mieszkania;
 - 5) kod pocztowy;
 - 6) miejscowość;
 - 7) numer konta bankowego (tylko w przypadku wygrania nagrody pieniężnej).
 4. Administrator przekaze niezbędne dane WIB, jako przyrzekającemu i wydającemu nagrody pieniężne dla Koordynatorów.

IV. PRAWA OSÓB, KTÓRYCH DANE DOTYCZĄ

Uczestnikowi Konkursu i jego przedstawicielowi ustawowemu oraz Koordynatorowi przysługuje prawo:

- 1) dostępu do danych oraz prawo żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania;
- 2) w zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych jest przesłanka prawnie uzasadnionego interesu Administratora, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych;
- 3) w zakresie, w jakim podstawą przetwarzania jest zgoda, prawo wycofania zgody, przy czym wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem;
- 4) w zakresie, w jakim dane są przetwarzane w celu zawarcia i wykonywania umowy lub przetwarzane na podstawie zgody – także prawo do przenoszenia danych osobowych, tj.

do otrzymania od Administratora, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego, dane w tym formacie można przesłać do innego administratora danych;

- 5) prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

V. PRZEKAZYWANIE DANYCH OSOBOM TRZECIM

1. Do danych osobowych zbieranych przez Administratora mają bezpośredni dostęp jedynie upoważnieni pracownicy lub współpracownicy Administratora.
2. W związku z organizacją Konkursu Administrator powierza dane Uczestników Partnerowi Konkursu, którym jest Gamfi spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, z siedzibą w Warszawie, adres: Al. Aleje Jerozolimskie lok. 107, 02- 011 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000351370, NIP: 5342441276, kapitał zakładowy w wysokości 62 300,00 zł.
3. Dane osobowe Koordynatorów, którym zostaną przyznane Nagrody, będą przekazane Partnerowi głównemu Konkursu, którym jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Kruczkowskiego 8, 00-380 Warszawa, wpisana do rejestru stowarzyszeń, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000110584, REGON 010189403, NIP 5260038522, realizująca program Bankowcy dla Edukacji Dzieci i Młodzieży Bakcyl, wyłącznie w celu realizacji działań związanych z realizacją Konkursu, tj. w celu przekazania Nagród.
4. W toku Konkursów realizowanych na Platformie, dane osobowe Uczestników i Koordynatorów mogą być przekazywane innym partnerom, z którymi wiążą BIK stosowne umowy, wyłącznie w celu realizacji działań związanych z organizacją Konkursu, przy czym takie podmioty będą przetwarzać dane na podstawie umowy z BIK i wyłącznie zgodnie z poleceniami BIK. Nie wpłynie to na bezpieczeństwo danych osobowych Uczestników i Koordynatorów.
5. W celu przesłania Nagrody dane teleadresowe Uczestnika będą udostępniane firmie kurierskiej /operatorowi pocztowemu lub bankowi.
6. Dane osobowe Uczestników oraz ich przedstawicieli ustawowych mogą być udostępniane podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na mocy obowiązujących przepisów prawa, a w szczególności właściwym organom podatkowym oraz wymiaru sprawiedliwości.

VI. ZABEZPIECZENIE DANYCH OSOBOWYCH

W celu realizacji wymogów bezpieczeństwa BIK dobiera i stosuje odpowiednie środki techniczne i organizacyjne zapewniające ochronę przetwarzanych danych oraz zabezpiecza dane przed ich udostępnieniem osobom nieupoważnionym, jak również przed ich przetwarzaniem z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa. BIK zapewnia stałą kontrolę nad procesem przetwarzania danych.

VII. MECHANIZM COOKIES

Informacja dotycząca plików cookies wykorzystywanych w ramach Konkursu znajdują się pod adresem elektronicznym <https://www.facebook.com/help/cookies/?ref=sitefooter>.

Zgodnie z obowiązującymi przepisami Ustawy z dnia 16 lipca 2004 r. Prawo telekomunikacyjne. Uczestnik i Koordynator mają prawo zadecydowania w zakresie dostępu plików cookies do swojego komputera poprzez ich uprzedni wybór w oknie swojej przeglądarki.

Jak zarządzać plikami cookies - instrukcje producentów przeglądarek internetowych:

- 1) Mozilla Firefox: <http://support.mozilla.org/pl/kb/ciasteczka>;
- 2) Internet Explorer: <http://support.microsoft.com/kb/278835/pl>;
- 3) Google Chrome:
<http://support.google.com/chrome/bin/answer.py?hl=pl&answer=95647>;
- 4) Safari: <http://safari.helpmax.net/pl/oszczedzanie-czasu/blokowanie-zawartosci/>;
- 5) Opera: <http://help.opera.com/Linux/9.22/pl/cookies.html>.

VIII. WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

1. Administrator nie odpowiada za działania lub zaniechania Uczestników i Koordynatorów, skutkiem których Administrator przetwarza podane przez nich dane osobowe, w sposób określony w „*Polityce Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter – moduł juniorski*”.
2. Administrator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian, wycofania lub modyfikacji funkcji lub właściwości Platformy dokonanych w ramach obowiązujących przepisów prawa. Wszelkie czynności dokonywane przez Administratora nie mogą naruszać praw Uczestników oraz Koordynatorów.

IX. KONTAKT Z ADMINISTRATOREM

Wszelkie dodatkowe pytania związane z „*Polityką Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*” prosimy kierować na adres Administratora, o którym mowa w pkt. II lub scorehunter@bik.pl.

X. ZMIANY POLITYKI PRYWATNOŚCI

1. Administrator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w „*Polityce Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*”, w trybie określonym w §10 ust. 4-6 „Regulaminu Konkursu i Platformy Score Hunter – moduł juniorski”.
2. Aktualna wersja „*Polityki Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*” dostępna jest pod adresem <https://www.junior.scorehunter.edu.pl>
3. Data określona poniżej jest datą obowiązywania „*Polityki Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*” w ostatniej wersji.

Warszawa, 30 września 2024 r.

Załącznik nr 3 do Regulaminu KONKURSU I PLATFORMY SCORE HUNTER – MODUŁ JUNIORSKI

Miejscowość, data

.....
[Imię i nazwisko]

OŚWIADCZENIE

W związku z udziałem mojego niepełnoletniego dziecka **[imię i nazwisko]**, ur. **[data]**....., w Konkursie „Score Hunter – moduł juniorski” dla szkół ponadpodstawowych, działając jako jego przedstawiciel ustawowy, wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w Konkursie, w tym na akceptację „Regulaminu Konkursu i działania Platformy Score Hunter – moduł juniorski” („Regulamin”) i określonych w nim warunków. Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem i załączoną do niego „Polityką Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter – moduł juniorski” oraz zostałam/em poinformowana/y o zasadach przetwarzania danych osobowych moich i mojego dziecka przez Organizatora.

.....
[podpis]

METRYKA DOKUMENTU (SKRÓCONA)	
Nr wersji:	1.0
Nazwa i numer aktu wprowadzającego:	Decyzja Dyrektora DMJ nr 20/2024
Data wydania:	02.08.2024