



**BIURO INFORMACJI
KREDYTOWEJ**

**REGULAMIN KONKURSU I DZIAŁANIA PLATFORMY SCORE
HUNTER – MODUŁ JUNIORSKI**

Warszawa, październik 2022 r.

§1 Definicje

Użyte w niniejszym Regulaminie definicje i skróty oznaczają:

- 1) **Regulamin** - niniejszy „Regulamin Konkursu i działania z Platformy Score Hunter – moduł juniorski” określający zasady przeprowadzenia i przebiegu Konkursu oraz zasady działania i korzystania z Platformy.
- 2) **Platforma** - aplikacja pod nazwą "Score Hunter", zamieszczona pod adresem elektronicznym www.junior.scorehunter.edu.pl, umożliwiającą wzięcie udziału w Konkursie.
- 3) **Konkurs** - konkurs „Score Hunter Junior” przeprowadzany przy użyciu Platformy, na zasadach określonych w Regulaminie.
- 4) **Misje** - sekcja Platformy, w której Uczestnicy przystępują do wykonywania Zadań. Wykonywanie Zadań jest możliwe tylko i wyłącznie w chwili ich dostępności w sekcji „Misje”. Cel, zasady i czas trwania Zadań oraz liczba punktów możliwych do uzyskania przez Uczestnika, w związku z ich wykonaniem, podane są w opisie każdego Zadania. W przypadku wystąpienia siły wyższej, o której mowa w § 10 ust. 11 Regulaminu, i niemożliwości przeprowadzenia z tego powodu Misji, Organizator zastrzega sobie prawo przyznania Uczestnikowi liczby Punktów określonych dla danej Misji, jako punkty bazowe.
- 5) **Zadanie** - wykonanie przez Uczestnika określonej czynności na Platformie, np. wejście na wskazaną w linku stronę WWW, udzielenie odpowiedzi na pytanie, obejrzenie wskazanego filmiku, zamieszczenie zdjęcia, przygotowanie opisu bądź innego materiału, za których wykonanie Uczestnik otrzymuje z góry przewidzianą liczbę punktów.
- 6) **Punkty doświadczenia** – punkty otrzymywane przez Uczestnika za wykonywanie Zadań. Na podstawie Punktów doświadczenia tworzony jest Ranking.
- 7) **Punkty Scoringu** – punkty otrzymywane przez Uczestnika za wykonanie specjalnej Misji pt. „Historia Grześka”. W ramach przechodzenia przez poszczególne fazy tej Misji, Uczestnik może zdobywać kolejne Punkty Scoringu lub tracić część z nich wcześniej zdobytych. Punkty Scoringu będą częścią składową Punktów doświadczenia.
- 8) **Ranking** – sekcja w Platformie, która wyświetla wyniki Uczestników. Rankingi są tworzone na podstawie uzyskanych przez Uczestników Punktów doświadczenia. Rankingi Szkół tworzone są na podstawie sumy Punktów doświadczenia uzyskanych przez Uczestników przypisanych do danej Szkoły.
- 9) **Osiągnięcia** - symboliczne nagrody w postaci symboli graficznych otrzymywanych po wykonaniu przez Uczestnika określonej czynności, np. przejścia kilku Zadań w ramach Misji. Osiągnięcia opisane są w sekcji „Osiągnięcia” Platformy - tam też znajdują się dokładne kryteria wymagane do zdobycia Osiągnięcia. Zdobywanie Osiągnięć może być powiązane z przydzieleniem Uczestnikowi określonej przy danym Osiągnięciu liczby punktów.
- 10) **Profil Uczestnika** – sekcja w Platformie umożliwiająca dodanie danych Uczestnika w postaci avatara (zdjęcia), imienia i nazwiska lub nickname oraz opisu.
- 11) **Nagrody** – nagrody wymienione w załączniku nr 1 do Regulaminu.

- 12) **Nagrody główne** – nagrody dla 10 Uczestników Konkursu, którzy na dzień jego zakończenia zdobędą największą liczbę Punktów doświadczenia. Dostępne w ramach Konkursu Nagrody główne, wymienione zostały w pkt. 1) załącznika nr 1 do Regulaminu.
- 13) **Szkoła** - szkoła ponadpodstawowa publiczna bądź niepubliczna, w rozumieniu ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (Dz. U. z 2021 r. poz. 1082 z późn. zm).
- 14) **Koordynator** - nauczyciel reprezentujący Szkołę, zgłaszający Szkołę do Konkursu i rejestrujący się na Platformie, dzięki czemu możliwe będzie przypisanie Szkoły do Niego, jako osoby odpowiedzialnej za koordynowanie realizacji działań w ramach Konkursu po stronie Szkoły.
- 15) **Uczestnik / Uczestnik Konkursu** – osoba wymieniona w §4 ust. 1 pkt. 1), która dokonała rejestracji na Platformie.
- 16) **Umowa** – umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną, zawierana z Organizatorem w trakcie rejestracji na Platformie.
- 17) **Zwycięzca** – Uczestnik Konkursu oraz Koordynator, którego wynik uprawnia do uzyskania Nagrody w Konkursie.
- 18) **Zwycięzca Nagrody głównej** – Uczestnik Konkursu, który otrzyma Nagrodę główną.

§ 2

Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady uczestnictwa w Konkursie, korzystania z Platformy oraz reguluje prawa i obowiązki Organizatora, partnerów Konkursu, Uczestników oraz Koordynatorów. Postanowienia Regulaminu są wiążące dla Organizatora oraz Uczestników i Koordynatorów, a wszelkie materiały promocyjno - reklamowe mają jedynie charakter informacyjny.
2. Organizatorem Konkursu przeprowadzanego przy pomocy Platformy "Score Hunter" jest Biuro Informacji Kredytowej Spółka Akcyjna, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Zygmunta Modzelewskiego 77a, 02-679 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS 0000110015, NIP: 951-17-78-633, REGON 012845863, kapitał zakładowy w wysokości 15.550.000 zł (słownie: piętnaście milionów pięćset pięćdziesiąt tysięcy złotych) - w całości opłacony, zwana "**Organizatorem**".
3. Partnerami Konkursu są:
 - 1) Partner główny - Fundacja Warszawski Instytut Bankowości z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Kruczkowskiego 8, 00-380 Warszawa, wpisana do rejestru stowarzyszeń, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000110584, REGON 010189403, NIP 5260038522, realizująca program Bankowcy dla Edukacji Dzieci i Młodzieży Bakcyl, zwana dalej „**WIB**”;
 - 2) Partner wspierający - Gamfi spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie przy ul. Aleje Jerozolimskie 94, 02-011 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000351370, REGON 142281049, NIP 5342441276, z wpłaconym w całości kapitałem zakładowym

wynoszącym 62.300 zł (słownie: sześćdziesiąt dwa tysiące trzysta złotych), zwana dalej "Partnerem".

4. Organizator oraz WIB są przyrzekającym i wydającym Nagrody w Konkursie.
5. Konkurs trwa od dnia 10 października 2022 r. do dnia 5 maja 2023 r., do godziny 12.00. W tym czasie Uczestnik może korzystać z Platformy do wykonywania Zadań w ramach Misji, w celu zebrania jak największej liczby punktów. Najlepsze wyniki, tj. zebranie największej liczby Punktów doświadczenia, uprawniają Uczestników do zdobycia Nagród głównych.
6. Czas trwania Konkursu może zostać przedłużony przez Organizatora, poprzez ogłoszenie nowego terminu lub zaktualizowanie Regulaminu, przy czym powyższe przedłużenie okresu trwania Konkursu nie skutkuje utratą przez Zwycięzcę/ów prawa do Nagrody, uzyskanego przed przedłużeniem okresu obowiązywania Konkursu, ani nie narusza praw nabytych przez Uczestników i Koordynatorów przed zmianą Regulaminu.

§ 3

Świadczenie usług drogą elektroniczną

1. Podczas rejestracji Uczestnika i Koordynatora na Platformie, zostaje zawarta pomiędzy Organizatorem a Uczestnikiem oraz Organizatorem a Koordynatorem Umowa, której podstawę stanowi Regulamin.
2. Umowa zostaje zawarta na czas trwania Konkursu i ulega rozwiązaniu z dniem jego zakończenia, z zastrzeżeniem zapisów ust. 3, 5, 6, § 4 ust. 2 oraz § 10 ust. 11 Regulaminu.
3. W przypadku, gdy Uczestnik lub Koordynator wycofa zgodę na całość lub którekolwiek z postanowień Regulaminu, zobowiązany jest do niezwłocznego poinformowania Organizatora o cofnięciu takiej zgody, przesyłając wiadomość na adres skrzynki elektronicznej: scorehunter@bik.pl. Otrzymanie przez Organizatora informacji, o której mowa w zdaniu poprzedzającym, będzie skutkowało niezwłocznym usunięciem danych takiego Uczestnika lub Koordynatora z Platformy oraz zakończeniem Konkursu w stosunku do tego Uczestnika lub Koordynatora, co równoznaczne jest z rozwiązaniem Umowy w trybie natychmiastowym.
4. Usługi świadczone przez Organizatora na rzecz Uczestników oraz Koordynatorów w ramach Konkursu mają charakter usługi w całości nieodpłatnej. Organizator oświadcza, iż w związku z korzystaniem z usługi polegającej na korzystaniu z Platformy, a tym samym uczestnictwa w Konkursie, nie istnieją szczególne zagrożenia, o których mowa w art. 6 § 1 Ustawy z dnia 18 lipca 2002 roku o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. z 2020 r. poz. 344 z późn. zm.).
5. Uczestnik / Koordynator jest uprawniony do rozwiązania Umowy w każdym czasie trwania Konkursu, co będzie równoznaczne z jego rezygnacją z uczestnictwa w Konkursie oraz utratą zdobytych punktów.
6. Organizator jest uprawniony do rozwiązania zawartej z Uczestnikiem lub Koordynatorem Umowy w trybie natychmiastowym, w przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Koordynatora któregokolwiek z postanowień Regulaminu i/lub przepisów prawa powszechnie obowiązującego, z jednoczesnym wskazaniem Uczestnikowi / Koordynatorowi przyczyny rozwiązania Umowy. Uczestnik jest uprawniony do złożenia reklamacji dotyczącej rozwiązania przez Organizatora

Umowy ze skutkiem natychmiastowym, na zasadach oraz warunkach postępowania reklamacyjnego określonego w Regulaminie.

7. W celu wzięcia udziału w Konkursie, Uczestnik oraz Koordynator powinien posiadać dostęp do komputera lub urządzenia z zainstalowanym oprogramowaniem, pozwalającym na przeglądanie stron internetowych oraz dostęp do sieci internetowej. Uczestnik Konkursu oraz Koordynator powinien posiadać konto e-mail.
8. Platforma pozostaje kompatybilna z powszechnie używanymi przeglądarkami internetowymi w aktualnych ich wersjach. Warunkiem korzystania z Platformy, a tym samym uczestnictwa w Konkursie, jest dostęp do sieci internetowej (modem telefoniczny, modem ISDN, modem DSL lub inne równoważne połączenie), z zainstalowanym oprogramowaniem umożliwiającym przeglądanie zasobów internetowych, akceptującym pliki typu cookies. Oprócz tego korzystanie z Platformy jest możliwe dzięki innym urządzeniom końcowym, zdolnym do pracy w Internecie. Wyłącznie odpowiedzialność za aktualność, prawidłowość oraz przydatność sprzętu i oprogramowania wykorzystanego przy korzystaniu z Platformy ponosi Uczestnik i Koordynator.
9. Regulamin Konkursu dostępny jest w Platformie pod adresem elektronicznym <https://www.junior.scorehunter.edu.pl>, z którym Uczestnik oraz Koordynator albo potencjalny Uczestnik lub Koordynator ma obowiązek zapoznać się przed rejestracją w Konkursie, a także w sposób, który umożliwia w dowolnym wybranym momencie na pozyskanie, odtwarzanie i utrwalanie treści Regulaminu za pomocą systemu teleinformatycznego, którym posługuje się Uczestnik / Koordynator lub potencjalny Uczestnik / Koordynator.

§ 4

Zasady korzystania z Platformy

1. Z zastrzeżeniem postanowień ust. 5, Konkurs jest skierowany do:
 - 1) pełnoletnich osób fizycznych lub osób fizycznych, które ukończyły 16 lat i posiadają pisemną zgodę przedstawiciela ustawowego na udział w Konkursie (wzór oświadczenia przedstawiciela ustawowego w tym przedmiocie stanowi załącznik nr 3 do Regulaminu), posiadających miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej będących uczniami szkoły ponadpodstawowej publicznej bądź niepublicznej, w rozumieniu ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. Prawo oświatowe (Dz. U. z 2021 r. poz. 1082 z późn. zm). bądź należącymi do organizacji młodzieżowych oraz
 - 2) Koordynatorów;
 - 3) Szkół.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do żądania od Uczestnika przedstawienia dokumentów poświadczających spełnianie warunków uczestnictwa w Konkursie, o których mowa w ust. 1. pkt 1). Odmowa przedstawienia dokumentów jest równoznaczna z rezygnacją z udziału w Konkursie oraz rozwiązaniem Umowy w trybie natychmiastowym. Dane osobowe zawarte w dokumentach zostaną usunięte przez Organizatora niezwłocznie po pozytywnym zweryfikowaniu spełnienia warunków uczestnictwa w Konkursie.

3. Rejestracja w Konkursie oznacza jednocześnie akceptację zasad przewidzianych w Regulaminie. Osoba chcąc wziąć udział w Konkursie, rejestruje się na Platformie za pomocą swojego adresu e-mail.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie nieprawdziwych danych lub danych osoby trzeciej przez Uczestników lub Koordynatorów przy rejestracji. Podanie nieprawdziwych danych skutkuje odebraniem prawa do ewentualnej Nagrody w Platformie i Nagrody głównej.
5. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy, współpracownicy i przedstawiciele Organizatora, WIB i Partnera oraz członkowie ich rodzin do drugiego stopnia pokrewieństwa lub do drugiego stopnia powinowactwa, oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu na zlecenie Organizatora. Jeżeli takie osoby podejmą próbę udziału w Konkursie, to będą z niego usunięte przez Organizatora, po dokonaniu wcześniejszej weryfikacji przez Organizatora.

§ 5

Zasady Konkursu, zdobywania punktów i przyznawania Nagród

1. Konkurs polega na wykonywaniu Zadań w Platformie. Uczestnicy rozpoczynają wykonywanie Zadań w sekcji „Misje”. Wykonanie Zadania jest zaliczane Uczestnikowi, jako prawidłowo wykonane, tylko przy wypełnieniu przez Uczestnika wszystkich założeń danego Zadania. Za prawidłowe wykonanie danego Zadania, Uczestnik otrzymuje określoną dla tego zadania liczbę Punktów Scoringu oraz Punktów doświadczenia. Liczba punktów zmniejsza się w przypadku podejmowania kolejnych prób udzielenia odpowiedzi. Wykonane Zadania w określonym momencie mogą aktywować się w Platformie ponownie, w celu zachęcenia Uczestników do utrwalenia wiedzy i zdobycia dodatkowych punktów. Niektóre Zadania mogą być dostępne tylko przez określony, ograniczony czas, co ma na celu zmotywowanie Uczestników do regularnych wizyt na Platformie. Główną płaszczyzną rywalizacji Uczestników jest prawidłowe wykonywanie Zadań, w jak największej liczbie, w celu zdobywania jak największej liczby punktów.
2. Informacje o Nagrodach rzeczowych w Konkursie wymienione są w Platformie w sekcji „Nagrody”. Przy każdej z Nagród rzeczowych zostanie umieszczona informacja o jej wartości rynkowej.
3. W przypadku braku możliwości zdobycia Nagród rzeczowych wymienionych w Załączniku nr 1 do Regulaminu, zostaną zapewnione Nagrody tego samego rodzaju o podobnych parametrach.
4. Nagrody rzeczowe w Konkursie nie podlegają wymianie na ich równowartość w pieniądzu, ani na nagrody innego rodzaju. Zdobyte punkty nie podlegają wymianie na pieniądze, ani na rzeczy, lecz jedynie na Nagrody, na warunkach i zasadach określonych w Regulaminie.
5. Uczestnicy będący Zwycięzcami, którym zostanie przyznana Nagroda rzeczowa, nie mogą przenieść prawa do otrzymania Nagrody na osoby trzecie.
6. Wszyscy Zwycięzcy Konkursu otrzymają dyplom potwierdzający ten fakt.
7. W ramach Konkursu Organizator wyłoni:
 - 1) dziesięciu Zwycięzców Nagród głównych na podstawie największej liczby zdobytych Punktów doświadczenia - w przypadku otrzymania takiej samej liczby Punktów

doświadczenia przez więcej niż jednego Uczestnika, Organizator rozstrzygnie o przyznaniu Nagród głównych na podstawie następujących kryteriów: jak największa liczba wykonanych Zadań, jak największa liczba zdobytych Osiągnięć, liczba wykonanych wyzwań, ich poziom merytoryczny, liczba polubień użytkowników Platformy w odniesieniu do prac zgłoszonych w ramach wyzwań, atrakcyjny i kreatywny sposób uzupełnienia profilu Uczestnika. Fundatorem Nagród głównych jest Organizator;

2) pięciu Koordynatorów ze Szkół, które w swoich województwach zaangażowały największą liczbę Uczestników, którzy osiągnęli wynik nie mniejszy niż 100 Punktów doświadczenia. Fundatorem Nagród dla Koordynatorów jest WIB;

3) trzy Szkoły, które zaangażują największą liczbę Uczestników, biorących udział w Konkursie w ramach danej Szkoły, którzy zdobyli minimum 50 Punktów doświadczenia. Fundatorem Nagród dla Szkół jest Organizator.

8. Organizator, przed przyznaniem Nagród głównych ma prawo do żądania od Uczestnika potwierdzenia w określonym terminie spełnienia warunków uczestnictwa opisanych w § 4 ust. 1 pkt 1) Regulaminu.

9. Uzyskanie wyniku w postaci określonej liczby punktów nie jest równoznaczne z otrzymaniem Nagrody w Konkursie, zaś Organizator i WIB nie gwarantują, iż udział w Konkursie zakończy się zdobyciem Nagrody przez Uczestnika, Koordynatora lub Szkołę. Po zakończeniu Konkursu punkty zdobyte przez Uczestników zostaną skasowane. Wynik Konkursu stanowi wyłącznie rezultat oceny działań Uczestnika biorącego udział w Konkursie, dokonywanej przez komisję Organizatora oraz zależy od umiejętności i rywalizacji pomiędzy Uczestnikami, według kryteriów, warunków i zasad określonych w Regulaminie, tj. z wyłączeniem jakichkolwiek elementów o charakterze losowym.

10. Zabrania się:

1) tworzenia i używania więcej niż jednego konta jednocześnie przez jednego Uczestnika korzystającego z Platformy;

2) korzystania z programów umożliwiających wykonywanie Zadań w sposób zautomatyzowany;

3) korzystania z programów i narzędzi masowo przekierowujących ruch do Platformy i wykonywanych Zadań;

4) korzystania ze stron i programów typu autosurf i Proxy;

5) zachowań sprzecznych z dobrymi obyczajami i zasadami współżycia społecznego;

6) podejmowania działań ryzykownych dla zdrowia lub życia Uczestników lub osób trzecich;

7) korzystania z Platformy w sposób niezgodny z jej przeznaczeniem.

11. Uczestnicy łamiący postanowienia Regulaminu, w szczególności zakazy opisane w ust. 11, mogą być decyzją Organizatora usunięci z Konkursu lub mogą być im kasowane punkty zdobyte w Konkursie.

12. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za działania Uczestników, niezgodne z Regulaminem oraz używanie Platformy niezgodnie z jej przeznaczeniem.

13. W dniu zakończenia Konkursu dostęp Uczestników i Koordynatorów do Platformy zostaje zablokowany.

§ 6

Wydawanie nagród

1. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone nie później niż w ciągu 10 dni roboczych od daty zakończenia Konkursu. Stosowna informacja w tym zakresie zostanie opublikowana w Platformie, oraz dodatkowo przesłana w formie wiadomości e-mail do Uczestników oraz Koordynatorów otrzymujących Nagrody, na adres podany w trakcie rejestracji w Platformie.
2. Nagrody główne zostaną przesłane indywidualnie do każdego ze Zwycięzców Nagród głównych drogą pocztową, przesyłką kurierską lub drogą e-mailową (w zależności od postaci, w jakiej Zwycięzcy Nagrody głównej zostanie przekazana Nagroda główna) lub przekazane do Szkoły/Organizacji, którą reprezentuje Uczestnik, nie później niż w ciągu 30 dni kalendarzowych od dnia przekazania Organizatorowi przez Uczestnika danych, o których umowa w ust. 3.
3. Aby Zwycięzca Nagrody głównej mógł otrzymać Nagrodę główną, powinien odpowiedzieć na wiadomość e-mail wysłaną przez Organizatora i przesłać niezbędne informacje, w celu realizacji nagrody: imię, nazwisko, adres korespondencyjny z kodem pocztowym, nazwą miejscowości oraz numer telefonu.
4. Wiadomość zostanie wysłana przez Organizatora na adres e-mail podany przez Zwycięzcę Nagrody głównej podczas rejestracji w Platformie.
5. Zwycięzca Nagrody głównej w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia otrzymania od Organizatora wiadomości z informacją o przyznanej Nagrodzie głównej, prześle do Organizatora odpowiedź zwrotną zawierającą dane Uczestnika, o których mowa w ust. 3 powyżej.
6. Nieprzekazanie Organizatorowi danych, zgodnie z ust. 3 powyżej, w terminie określonym w ust. 5, będzie przyczyną odmowy wydania Zwycięzcy Nagrody głównej.
7. Brak odbioru Nagrody głównej w określonym przez Organizatora terminie lub niepodjęcie przesyłki lub odmowa podjęcia innych działań koniecznych do odbioru Nagrody, o których mowa powyżej, z przyczyn leżących po stronie Zwycięzcy Nagrody głównej, jest równoznaczne z rezygnacją z Nagrody głównej, skutkującą tym samym utratą prawa do Nagrody głównej, jak też wygaśnięciem wszelkich roszczeń Zwycięzcy wobec Organizatora z tytułu przyznania Nagrody głównej.
8. Podanie nieprawdziwych lub niekompletnych danych, o których mowa w ust. 3 powyżej, może stanowić przyczynę podjęcia przez Organizatora decyzji o odmowie wydania Uczestnikowi Nagrody głównej.
9. Nagroda główna może zostać przyznana jedynie osobie, która spełni wszystkie warunki Konkursu.
10. Nagrody dla Koordynatorów zostaną przekazane przez WIB w formie przelewu bankowego na rachunek bankowy wskazany przez Koordynatora, w ciągu 30 dni kalendarzowych od dnia przekazania Organizatorowi przez Koordynatora danych, zgodnie z ustępem poniżej.
11. Dane niezbędne do wykonania przelewu bankowego, Koordynator powinien przekazać w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia otrzymania wiadomości e-mail od Organizatora, o

której mowa w ust. 1 powyżej. Nieprzekazanie przez Koordynatora w tym terminie danych, może być przyczyną odmowy przekazania Nagrody przez WIB.

12. Nagrody dla Szkół zostaną przesłane drogą pocztową na adres Szkoły i kierowane będą do jej Dyrektora.
13. Organizator i WIB nie ponoszą odpowiedzialności za niemożność ani utrudnienia odbioru Nagrody z przyczyn nieleżących po stronie Organizatora lub WIB.
14. Wydanie Nagród nastąpi zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. Do zdobytej przez Uczestnika i Koordynatora Nagrody, o ile nie skorzysta ze zwolnienia, o którym mowa w art. 21 ust. 1 pkt 68 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. (tekst jednolity Dz.U. z 2021 r., poz. 1128 z późn. zm., dalej: „ustawy PIT”), odpowiednio Organizator i WIB przyznają dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości każdej Nagrody (w zaokrągleniu do pełnego złotego). Od łącznej wartości nagród Organizator potrąci kwotę podatku w wysokości 10% jej wartości na poczet należnego zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, stosownie do art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy PIT i odprowadzi do właściwego urzędu skarbowego.

§ 7

Postępowanie Reklamacyjne

1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu, Uczestnicy oraz Koordynatorzy mogą zgłaszać na piśmie lub za pośrednictwem poczty elektronicznej w formie wiadomości e-mail przesłanej na adres: scorehunter@bik.pl nie później, niż w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia zakończenia Konkursu. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data nadania listu przez Uczestnika / Koordynatora, a w przypadku wiadomości e-mail data wysłania wiadomości e-mail przez Uczestnika / Koordynatora.
2. Pisemna reklamacja lub reklamacja wysłana e-mailem powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika / Koordynatora, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje pisemne powinny być zgłaszane na adres Organizatora, z dopiskiem "Konkurs Score Hunter Junior - Reklamacja".
3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 30 dni kalendarzowych.
4. W szczególnie skomplikowanych przypadkach, uniemożliwiających rozpatrzenie reklamacji i udzielenie odpowiedzi w terminie 30 dni kalendarzowych od dnia jej otrzymania, Organizator w informacji przekazywanej Uczestnikowi / Koordynatorowi, który wystąpił z reklamacją:
 - 1) wyjaśnia przyczynę opóźnienia;
 - 2) wskazuje okoliczności, które muszą zostać ustalone dla rozpatrzenia sprawy;
 - 3) określa przewidywany termin rozpatrzenia reklamacji i udzielenia odpowiedzi, który nie może przekroczyć 60 dni kalendarzowych od dnia otrzymania reklamacji.
5. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie postanowień Regulaminu.
6. Odpowiedź na reklamację udzielana jest w formie, w jakiej wpłynęła reklamacja chyba, że uzgodniona została z Uczestnikiem / Koordynatorem inna forma udzielenia odpowiedzi.
7. W przypadku, gdy reklamacja wymaga uzupełnienia, Organizator zwróci zgłoszenie reklamacyjne, celem jego uzupełnienia przez Uczestnika / Koordynatora, zaś terminy na

rozpoznanie reklamacji, o których mowa w ust. 3 i 4, ulegną stosownemu wydłużeniu, o czas uzupełnienia przez Uczestnika / Koordynatora pierwotnego zgłoszenia reklamacyjnego.

8. Decyzja Organizatora w przedmiocie rozpoznania reklamacji w trybie określonym powyżej jest ostateczna, co oznacza, iż Uczestnikowi / Koordynatorowi nie przysługuje możliwość złożenia odwołania bądź złożenia powtórnej reklamacji opartej na tych samych przesłankach.
9. Uczestnikowi / Koordynatorowi przysługuje prawo do dochodzenia roszczeń na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

§ 8

Dane osobowe

1. Przetwarzanie danych osobowych wszystkich Uczestników i Koordynatorów, przystępujących do Konkursu i korzystających z Platformy, odbywa się zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) a także na podstawie ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. z 2020 r. poz. 344 z późn. zm.).
2. Administratorem danych osobowych Uczestników i Koordynatorów korzystających z Platformy jest Organizator. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników i Koordynatorów określa „*Polityka Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter*” zamieszczona w Załączniku nr 2 do Regulaminu, która stanowi jego integralną część.
3. Zbieranie i przetwarzanie danych osobowych Uczestnika oraz Koordynatora może nastąpić nie wcześniej niż po akceptacji Regulaminu przez Uczestnika / Koordynatora.
4. Przekazanie przez Uczestnika i Koordynatora jego danych osobowych jest dobrowolne, lecz jest niezbędne do korzystania ze wszystkich funkcjonalności Platformy na zasadach określonych w Regulaminie. Konsekwencją nieprzekazania ww. danych osobowych będzie brak możliwości uczestnictwa w Konkursie.

§ 9

Prawa autorskie

1. Jeżeli efektem realizacji Zadania, będzie stworzenie przez Uczestnika utworu w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. z 2021 r. poz. 1062 z późn. zm, zwana dalej jako „ustawa o prawie autorskim i prawach pokrewnych”), z chwilą zamieszczenia na Platformie tego utworu, Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej oraz nieograniczonej w czasie licencji do korzystania z utworu na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej wraz z możliwością udzielania sublicencji.
2. Udzielenie licencji, następuje w zakresie wszystkich pól eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i pokrewnym, na potrzeby realizacji i promocji Konkursu, w tym w szczególności w zakresie zwielokrotniania utworu, wyświetlania oraz udostępniania w taki

sposób, żeby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w tym w celach informacji, promocji, reklamy i marketingu Organizatora.

3. Uczestnik przystępując do Konkursu zapewnia, że będą mu przysługiwały autorskie prawa majątkowe do utworów zamieszczonych przez niego na Platformie, że jego prawa mogą być przedmiotem licencji, o której mowa w ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych, a także, że żadne osoby trzecie nie wystąpią w stosunku do Organizatora z żadnymi roszczeniami z tytułu udzielonej licencji.
4. Zamieszczając zdjęcie w Platformie, Uczestnik zapewnia, że osoby występujące na zdjęciach wyraziły zgodę na publiczne udostępnienie zdjęć, w tym zezwoliły na udostępnienie ich wizerunku oraz stwierdziły, że zamieszczenie zdjęcia nie naruszy ich dóbr osobistych.
5. Uczestnik, zamieszczając zdjęcie zawierające jego wizerunek, jednocześnie wyraża zgodę na jego publiczne udostępnienie.
6. Uczestnik w przypadku wystąpienia przez jakąkolwiek osobę z jakimikolwiek roszczeniami lub żądaniaми w stosunku do Organizatora, w związku z korzystaniem z utworów zgodnie z licencją i Regulaminem lub w związku z opublikowaniem i rozpowszechnianiem wizerunku, zwolni Organizatora z jakiegokolwiek odpowiedzialności z tytułu udzielonej licencji oraz zaspokoi roszczenia osób trzecich.

§ 10

Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.
2. Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady działania Konkursu i korzystania z Platformy.
3. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 o grach hazardowych (Dz.U. 2022, poz. 888 z późn. zm).
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, w trakcie trwania Konkursu, jeżeli nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie.
5. Organizator poinformuje o zmianie Regulaminu, za pośrednictwem korespondencji mailowej na adres podany w procesie rejestracji przez Uczestnika oraz Koordynatora, nie później niż 14 dni kalendarzowych, przed wejściem w życie zmienionego Regulaminu.
6. W przypadku, gdy Uczestnik / Koordynator nie akceptuje zmiany Regulaminu, może zrezygnować z uczestnictwa w Konkursie w terminie 14 dni kalendarzowych, od dnia doręczenia mu informacji o zmianie Regulaminu, wysyłając wiadomość informującą o rezygnacji na adres: scorehunter@bik.pl.
7. Organizator zapewnia nadzór nad przebiegiem Konkursu, w celu zagwarantowania jego prawidłowego przebiegu oraz zgodności z Regulaminem.
8. W przypadku pytań Uczestnicy oraz Koordynatorzy mogą kontaktować się z Organizatorem na adres: scorehunter@bik.pl.
9. Każdy z Uczestników i Koordynator uczestniczy samodzielnie w Konkursie. Niedozwolone jest zawieranie jakichkolwiek porozumień w jakiegokolwiek formie, w tym porozumień

dorozumianych lub ustalanie zasad udziału w Konkursie z innymi Uczestnikami i Koordynatorami.

10. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestników oraz Koordynatorów i/lub unieważnienia Konkursu, jeśli Zwycięzcy Konkursu, inni Uczestnicy i Koordynatorzy lub osoby działające w porozumieniu z nimi, wpłynęły na przebieg lub wynik Konkursu, w sposób sprzeczny z przepisami prawa powszechnie obowiązującego lub Regulaminem.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niewykonanie lub nienależyte wykonanie zobowiązań wynikających z Regulaminu, o ile niewykonanie lub nienależyte wykonanie zobowiązań jest spowodowane okolicznościami, na które Organizator nie miał wpływu mimo zachowania należytej staranności (siła wyższa). W przypadku wystąpienia siły wyższej, Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania Konkursu lub jego zawieszenia na okres równy działaniu siły wyższej, przy czym odpowiednie zastosowanie znajdą wówczas postanowienia § 2 ust. 6 Regulaminu.
12. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem odpowiednie zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego oraz inne odpowiednie przepisy prawa powszechnie obowiązującego.

Załącznik nr 1 do REGULAMINU KONKURSU I PLATFORMY SCORE HUNTER –
MODUŁ JUNIORSKI

1) liczba i wartość Nagród głównych dla Uczestników Konkursu:

Lp.	Nazwa Nagrody	Wartość brutto	Liczba sztuk
1	Karta podarunkowa przedpłacona *§5 pkt. 3 Regulaminu	800 zł	10

2) maksymalna liczba i wartość Nagród dla Koordynatorów

Lp.	Nazwa Nagrody	Wartość brutto	Liczba sztuk
1	Nagroda pieniężna	700 zł	5

3) liczba i wartość Nagród dla Szkół

Lp.	Nazwa Nagrody	Wartość brutto	Liczba sztuk
1	Karta podarunkowa przedpłacona	2000 zł	3

Załącznik nr 2 do REGULAMINU KONKURSU I DZIAŁANIA PLATFORMY SCORE HUNTER – MODUŁ JUNIORSKI

POLITYKA PRYWATNOŚCI KONKURSU I PLATFORMY SCORE HUNTER

I. WARUNKI OGÓLNE

Niniejsza „*Polityka Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*” informuje o sposobach ochrony i wykorzystywania danych osobowych Uczestników Konkursu i Koordynatorów, korzystających z Platformy „Score Hunter”, znajdującej się pod adresem elektronicznym <http://www.junior.scorehunter.edu.pl> i stanowi integralną część Regulaminu Konkursu znajdującego się pod tym samym adresem elektronicznym.

II. DANE KONTAKTOWE ADMINISTRATORA

1. Administratorem danych osobowych jest Biuro Informacji Kredytowej spółka akcyjna z siedzibą w Warszawie (zwana dalej „BIK” lub „Administratorem”), ul. Zygmunta Modzelewskiego 77A, 02-679 Warszawa, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie pod numerem 0000110015, NIP: 951-17-78-633, REGON: 012845863, posiadającą kapitał zakładowy w wysokości 15 550 000,00 zł, w całości wniesiony.
2. W sprawach dotyczących danych osobowych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych BIK za pomocą adresu e-mail: iod@bik.pl.
3. W celu realizacji uprawnień, cofnięcia zgód można zwrócić się na adres Inspektora Ochrony Danych, o którym mowa w ust. 2 niniejszego punktu lub mailowo na adres scorehunter@bik.pl.

III. CEL ZBIERANIA DANYCH, OKRESY PRZETWARZANIA DANYCH

1. Administrator przetwarza dane osobowe Uczestników ich przedstawicieli ustawowych oraz Koordynatorów, w celach i przez określony czas:
 - 1) w celu realizacji umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną - podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. b) rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („RODO”) tj. niezbędność przetwarzania do wykonania umowy, przez okres trwania Konkursu;
 - 2) w celu organizacji i przeprowadzania Konkursu, udostępnienia informacji o wynikach Konkursu i wydania Nagrody – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO tj. uzasadnionego

- interesu Administratora polegającego na realizacji zadań biznesowych związanych z przeprowadzeniem Konkursu przez okres jego trwania;
- 3) w celu rozpatrywania potencjalnych reklamacji i zgłoszonych roszczeń - podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. f) RODO tj. prawnie uzasadniony interes Administratora, polegający na rozpatrzeniu zgłoszenia będącego przedmiotem reklamacji oraz obrony przez potencjalnymi roszczeniami - nie dłużej niż do momentu przedawnienia potencjalnych roszczeń;
 - 4) w celach marketingowych - za dodatkową zgodą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO, do momentu odwołania zgody;
 - 5) w przypadku Zwycięzców - w celach podatkowych, jeżeli występują obowiązki podatkowe, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c) RODO tj. wypełnienie obowiązków prawnych, przez okres określony w przepisach prawa;
 - 6) w celu prezentowania rankingu Uczestników rywalizujących w Konkursie – za dodatkową zgodą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO, do momentu odwołania zgody.
2. W ramach Platformy „Score Hunter” przetwarzane są następujące dane Uczestników i Koordynatorów:
 - 1) adres e-mail;
 - 2) imię i nazwisko;
 - 3) Avatar /(zdjęcie) Uczestnika/ Koordynatora.
 3. W przypadku wygrania Nagrody rzeczowej lub pieniężnej, Uczestnik / Koordynator udostępnia Administratorowi następujące dane teleadresowe, potrzebne do doręczenia Nagrody:
 - 1) adres e-mail;
 - 2) numer telefonu;
 - 3) imię i nazwisko,
 - 4) ulica, numer domu lub mieszkania;
 - 5) kod pocztowy;
 - 6) miejscowość;
 - 7) numer konta bankowego (tylko w przypadku wygrania nagrody pieniężnej).
 4. Administrator przekaze niezbędne dane WIB, jako przyrzekającemu i wydającemu nagrody pieniężne dla Koordynatorów.

IV. PRAWA OSÓB, KTÓRYCH DANE DOTYCZA

Uczestnikowi Konkursu i jego przedstawicielowi ustawowemu oraz Koordynatorowi przysługuje prawo:

- 1) dostępu do danych oraz prawo żądania ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania;
- 2) w zakresie, w jakim podstawą przetwarzania danych osobowych jest przesłanka prawnie uzasadnionego interesu Administratora, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych;

- 3) w zakresie, w jakim podstawą przetwarzania jest zgoda, prawo wycofania zgody, przy czym wycofanie zgody nie ma wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem;
- 4) w zakresie, w jakim dane są przetwarzane w celu zawarcia i wykonywania umowy lub przetwarzane na podstawie zgody – także prawo do przenoszenia danych osobowych, tj. do otrzymania od Administratora, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie nadającym się do odczytu maszynowego, dane w tym formacie można przesłać do innego administratora danych;
- 5) prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

V. PRZEKAZYWANIE DANYCH OSOBOM TRZECIM

1. Do danych osobowych zbieranych przez Administratora mają bezpośredni dostęp jedynie upoważnieni pracownicy lub współpracownicy Administratora.
2. W związku z organizacją Konkursu Administrator powierza dane Uczestników Partnerowi Konkursu, którym jest Gamfi spółka z ograniczoną odpowiedzialnością, z siedzibą w Warszawie, adres: Al. Aleje Jerozolimskie lok. 107, 02- 011 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000351370, NIP: 5342441276, kapitał zakładowy w wysokości 62 300,00 zł (słownie: sześćdziesiąt dwa tysiące trzysta złotych).
3. Dane osobowe Koordynatorów, którym zostaną przyznane Nagrody, będą przekazane Partnerowi głównemu Konkursu, którym jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Kruczkowskiego 8, 00-380 Warszawa, wpisana do rejestru stowarzyszeń, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000110584, REGON 010189403, NIP 5260038522, realizująca program Bankowcy dla Edukacji Dzieci i Młodzieży Bakcyl, wyłącznie w celu realizacji działań związanych z realizacją Konkursu, tj. w celu przekazania Nagród.
4. W toku Konkursów realizowanych na Platformie, dane osobowe Uczestników i Koordynatorów mogą być przekazywane innym partnerom, z którymi wiąże BIK stosowne umowy, wyłącznie w celu realizacji działań związanych z organizacją Konkursu, przy czym takie podmioty będą przetwarzać dane na podstawie umowy z BIK i wyłącznie zgodnie z poleceniami BIK. Nie wpłynie to na bezpieczeństwo danych osobowych Uczestników i Koordynatorów.
5. W celu przesłania Nagrody dane teleadresowe Uczestnika będą udostępniane firmie kurierskiej /operatorowi pocztowemu lub bankowi.
6. Dane osobowe Uczestników oraz ich przedstawicieli ustawowych mogą być udostępniane podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na mocy obowiązujących przepisów prawa, a w szczególności właściwym organom podatkowym oraz wymiaru sprawiedliwości.

VI. ZABEZPIECZENIE DANYCH OSOBOWYCH

W celu realizacji wymogów bezpieczeństwa BIK dobiera i stosuje odpowiednie środki techniczne i organizacyjne zapewniające ochronę przetwarzanych danych oraz zabezpiecza dane przed ich udostępnieniem osobom nieupoważnionym, jak również przed ich przetwarzaniem z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa. BIK zapewnia stałą kontrolę nad procesem przetwarzania danych.

VII. MECHANIZM COOKIES

Informacja dotycząca plików cookies wykorzystywanych w ramach Konkursu znajdują się pod adresem elektronicznym <https://www.facebook.com/help/cookies/?ref=sitefooter>. Zgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy z dnia 16 lipca 2004 r. Prawo telekomunikacyjne (Dz. U. 2021, poz. 7576 z późn. zm.). Uczestnik i Koordynator mają prawo zadecydowania w zakresie dostępu plików cookies do swojego komputera poprzez ich uprzedni wybór w oknie swojej przeglądarki.

Jak zarządzać plikami cookies - instrukcje producentów przeglądarek internetowych:

- 1) Mozilla Firefox: <http://support.mozilla.org/pl/kb/ciasteczka>;
- 2) Internet Explorer: <http://support.microsoft.com/kb/278835/pl>;
- 3) Google Chrome:
<http://support.google.com/chrome/bin/answer.py?hl=pl&answer=95647>;
- 4) Safari: <http://safari.helpmax.net/pl/oszczedzanie-czasu/blokowanie-zawartosci/>;
- 5) Opera: <http://help.opera.com/Linux/9.22/pl/cookies.html>.

VIII. WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

1. Administrator nie odpowiada za działania lub zaniechania Uczestników i Koordynatorów, skutkiem których Administrator przetwarza podane przez nich dane osobowe, w sposób określony w „*Polityce Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter – moduł juniorski*”.
2. Administrator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian, wycofania lub modyfikacji funkcji lub właściwości Platformy dokonanych w ramach obowiązujących przepisów prawa. Wszelkie czynności dokonywane przez Administratora nie mogą naruszać praw Uczestników oraz Koordynatorów.

IX. KONTAKT Z ADMINISTRATOREM

Wszelkie dodatkowe pytania związane z „*Polityką Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*” prosimy kierować na adres Administratora, o którym mowa w pkt. II lub scorehunter@bik.pl.

X. ZMIANY POLITYKI PRYWATNOŚCI

1. Administrator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w „*Polityce Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*”, w trybie określonym w §10 ust. 4-6 „Regulaminu Konkursu i Platformy Score Hunter – moduł juniorski”.
2. Aktualna wersja „*Polityki Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*” dostępna jest pod adresem <https://www.junior.scorehunter.edu.pl>

3. Data określona poniżej jest datą obowiązywania „*Polityki Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter-moduł juniorski*” w ostatniej wersji.

10 października 2022 r.

Załącznik nr 3 do Regulaminu KONKURSU I PLATFORMY SCORE HUNTER – MODUŁ JUNIORSKI

Miejscowość, data

.....
[Imię i nazwisko]

OŚWIADCZENIE

W związku z udziałem mojego małoletniego dziecka **[imię i nazwisko]**....., ur. **[data]**....., w Konkursie „Score Hunter – moduł juniorski” dla szkół ponadpodstawowych, działając jako jego przedstawiciel ustawowy, wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w Konkursie, w tym na akceptację „Regulaminu Konkursu i działania Platformy Score Hunter – moduł juniorski” („Regulamin”) i określonych w nim warunków. Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/em się z Regulaminem i załączoną do niego „Polityką Prywatności Konkursu i Platformy Score Hunter – moduł juniorski” oraz zostałam/em poinformowana/y o zasadach przetwarzania danych osobowych moich i mojego dziecka przez Organizatora.

.....
[podpis]