

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1.1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w Konkursie z wykorzystaniem z Platformy Score Hunter oraz reguluje prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników. Postanowienia niniejszego Regulaminu są wiążące dla Organizatora oraz Uczestników, a wszelkie materiały promocyjno - reklamowe mają jedynie charakter informacyjny.

1.2. Organizatorem Konkursu przeprowadzanego przy pomocy Platformy "ScoreHunter", zgodnie z obowiązującym Regulaminem Platformy dostępnym na www.scorehunter.edu.pl jest Biuro Informacji Kredytowej S.A., z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Jacka Kaczmarskiego 77a, 02-679 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy XIII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS 0000110015, NIP: 951-17-78-633, REGON 012845863, kapitał zakładowy w wysokości 15.550.000 zł (słownie: piętnaście milionów pięćset pięćdziesiąt tysięcy złotych) - w całości opłacony, zwane dalej "**Organizatorem**".

Partnerami Konkursu są:

- Gamfi sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie przy ul. Aleje Jerozolimskie 107, 02-011 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000351370, REGON 142281049, NIP 5342441276, z wpłaconym w całości kapitałem zakładowym wynoszącym 62.300 zł (słownie: sześćdziesiąt dwa tysiące trzysta złotych), zwana dalej "**Gamfi**",
- Fundacja Warszawski Instytut Bankowości, z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Wiejska 12a, 00-490 Warszawa, realizująca program Bankowcy dla Edukacji Dzieci i Młodzieży Bakcyl, zwana dalej „**WIB**”

1.3. Organizator jest przyrzekającym i wydającym nagrody w Konkursie.

1.4. Konkurs trwa od 20.03.2018 r. do 20.05.2018 r.

1.5 Definicje:

Regulamin - niniejszy regulamin określający zasady Konkursu dostępny pod adresem <http://bakcyl.wib.org.pl/scorehunter>

Platforma - aplikacja pod nazwą "Score Hunter" zamieszczona pod adresem www.scorehunter.edu.pl i umożliwiająca realizację założeń Konkursu

Konkurs - konkurs przeprowadzany z wykorzystaniem platformy "Score Hunter" uregulowany w Regulaminie.

Uczestnik Konkursu - uczeń szkoły średniej, który w dniu przystąpienia do konkursu ma ukończone 18 lat.

Zadanie - wykonanie przez Uczestnika określonej czynności na Platformie, np. wejście na wskazaną w linku stronę WWW, odpowiedzenie na pytanie, obejrzenie wskazanego filmu,

przygotowanie opisu, zdjęcia bądź innego materiału, za których wykonanie Uczestnik otrzymuje z góry przewidzianą liczbę Punktów.

Punkty - punkty przyznawane Uczestnikom za wykonywanie Zadań w Konkursie i/lub zdobywanie Osiągnięć. Określoną liczbę Punktów można wymienić na określoną nagrodę w Konkursie. Po wymianie na nagrodę liczba punktów będzie zmniejszana o wartość nagrody wyrażoną w punktach. Punktów można używać tylko i wyłącznie w Platformie i w czasie trwania Konkursu, w tym także w przedłużonym przez Organizatora okresie trwania Konkursu.

Punkty doświadczenia - Punkty otrzymywane przez Uczestnika za wykonywanie zadań. Na podstawie Punktów doświadczenia tworzony jest Ranking.

Punkty Scoringu - punkty otrzymywane przez Uczestnika za wykonanie specjalnej Misji pt. „Historia Grześka”. W ramach przechodzenia przez poszczególne fazy tej misji **Uczestnik Konkursu** może zdobywać kolejne Punkty Scoringu lub tracić część z nich wcześniej zdobytych. Punkty Scoringu będą częścią składową Punktów doświadczenia.

Zwycięzca - Uczestnik Konkursu, który osiągnął najlepsze wyniki zgodnie z założeniami Konkursu określonymi w niniejszym Regulaminie.

2. ZGŁOSZENIE DO KONKURSU I JEGO ZASADY

2.1. Z zastrzeżeniem postanowień pkt. 2.3 Regulaminu, Uczestnikami Konkursu mogą być osoby fizyczne, które posiadają miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, będące uczniami szkół średnich, które w dniu przystąpienia do konkursu mają ukończone 18 lat.

2.2. Zgłoszenie do Konkursu oznacza akceptację zasad przewidzianych w niniejszym Regulaminie i następuje poprzez rejestrację na Platformie z przypisaniem do kategorii „szkoła średnia” i grupy z nazwą województwa, w którym znajduje się szkoła Uczestnika.

2.3. Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy, współpracownicy i przedstawiciele Organizatora, Gamfi i WIB oraz członkowie ich rodzin do drugiego stopnia pokrewieństwa lub do drugiego stopnia powinowactwa, oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu na zlecenie Organizatora. Takie osoby biorące udział w Konkursie będą z niego usuwane przez Organizatora, po wcześniejszej weryfikacji przez Organizatora.

2.4. Uczestnik w ramach zadań konkursowych powinien:

- a) zarejestrować się w Platformie,
- b) w procesie rejestracji wybrać z listy szkół opcję „szkoła średnia” a z listy grup nazwę województwa, w którym znajduje się szkoła Uczestnika Konkursu
- c) w swoim profilu na Platformie wpisać swoje Imię i Nazwisko oraz pełną nazwę szkoły, którą reprezentuje.

2.5. Konkurs polega na zdobyciu jak największej liczby Punktów doświadczenia poprzez poprawne wykonywanie jak największej liczby zadań w Platformie. Za wykonanie danego Zadania Uczestnik otrzymuje określoną dla danego zadania liczbę Punktów doświadczenia. Wykonane zadania w określonym momencie mogą aktywować się na Platformie ponownie w celu utrwalenia wiedzy i zdobycia dodatkowych punktów. Niektóre zadania mogą być dostępne tylko przez ograniczony czas, co ma na celu zmotywowanie Uczestników Konkursu do regularnych wizyt na Platformie. Główną płaszczyzną rywalizacji Uczestników jest wykonywanie jak największej liczby Zadań, w celu zdobywania jak największej liczby Punktów doświadczenia.

2.6. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za działania Uczestników Konkursu niezgodne z niniejszym Regulaminem Konkursu oraz Regulaminem Platformy oraz używanie Platformy niezgodnie z jej przeznaczeniem.

3. ZWYCIĘZCY I NAGRODY

3.1. Po zakończeniu Konkursu wśród uczestników zarejestrowanych w kategorii „szkoła średnia” Organizator wyłoni pięciu Zwycięzców nagród głównych na podstawie największej liczby zdobytych Punktów. W przypadku otrzymania takiej samej liczby Punktów przez Uczestników, Organizator rozstrzygnie o przyznaniu Nagród głównych na podstawie następujących kryteriów: jak największa liczba wykonanych zadań i jakość przygotowanych materiałów, jak największa liczba zdobytych osiągnięć, atrakcyjny i kreatywny sposób uzupełnienia profilu Uczestnika.

3.2 Nagrodami dla zwycięzców będą:

- a) Za zajęcie I miejsca tablet Samsung Galaxy Tab A 10.1 16GB biały (T580) o wartość 899 zł i kamera sportowa Blackview HERO1 o wartość 249 zł
- b) Za zajęcie miejsc od II do V 4 tablety Samsung o jednostkowej wartości Samsung Galaxy Tab A 10.1 16GB biały (T580) o wartość 899 zł
- c) W przypadku braku możliwości pozyskania ww. sprzętu zapewnione zostaną nagrody o podobnych parametrach technicznych

3.3 Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone nie później, niż w ciągu 5 dni od daty zakończenia Konkursu. Stosowna informacja zostanie opublikowana w serwisie <http://bakcyl.wib.org.pl/scorehunter>

3.3. Nagrody w Konkursie nie podlegają wymianie na ich równowartość w pieniądzu, ani na nagrody innego rodzaju.

3.4. Nagrody zostaną przekazane indywidualnie do każdego ze Zwycięzców, wraz z protokołem przekazania nagrody, którego wzór stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.

3.5. Aby Zwycięzca mógł otrzymać nagrodę rzeczową powinien odpowiedzieć na wiadomość e-mail wysłaną przez Organizatora i przesłać niezbędne informacje w celu przekazania nagrody: adres korespondencyjny z kodem pocztowym, pod którym nagroda będzie przekazana, numer telefonu. Zwycięzca ma na to 5 dni od chwili otrzymania e-maila od Organizatora.

3.6. Zwycięzca ma 14 dni na odpowiedź od chwili otrzymania e-maila od Organizatora.

Brak spełnienia tego warunku będzie przyczyną odmowy wydania Uczestnikowi nagrody w przypadku wygranej. Brak odbioru nagrody w określonym terminie lub nie podjęcie przesyłki lub odmowa podjęcia innych działań koniecznych do odbioru nagrody, o których mowa powyżej, z przyczyn leżących po stronie Zwycięzcy, jest równoznaczne z rezygnacją z nagrody, skutkując tym samym utratą prawa do tej nagrody, jak też wygaśnięciem wszelkich roszczeń Zwycięzcy wobec Organizatora z tytułu nagrody.

3.7. Podanie nieprawdziwych lub niekompletnych danych (imienia, nazwiska i pełnego adresu - ulica numer domu/ewentualnie lokalu, kod pocztowy, miasto, numer telefonu) może stanowić przyczynę decyzji Organizatora o odmowie wydania Uczestnikowi Konkursu nagrody w przypadku wygranej.

3.8. Nagroda może zostać przyznana jedynie osobie, która spełni wszystkie warunki Konkursu.

3.9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność ani utrudnienia odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika Konkursu nagrodzonego w Konkursie.

3.10. Nagrody rzeczowe w przypadku nieodebrania przez Zwycięzcę decyzją Organizatora mogą powrócić do puli nagród w Konkursie.

3.11. Wydanie nagród nastąpi zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. Do zdobytej przez Uczestnika nagrody Organizator przyzna laureatowi dodatkową nagrodę pieniężną w wysokości 11,11% wartości każdej nagrody (w zaokrągleniu do pełnego złotego). Od łącznej wartości nagród Organizator potrąci kwotę podatku w wysokości 10% jej wartości na poczet należnego zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, stosownie do art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. (tekst jednolity Dz.U. z 2018 r., poz. 200) i odprowadzi do właściwego urzędu skarbowego.

4. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

4.1. Wszelkie reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu Uczestnicy mogą zgłaszać na piśmie lub w wiadomości e-mail pod adresem: scorehunter@bik.pl nie później niż w terminie 14 dni od dnia zakończenia Konkursu. O zachowaniu terminu do wniesienia reklamacji decyduje data nadania listu przez Uczestnika, a w przypadku wiadomości e-mail data wysłania wiadomości e-mail przez Uczestnika.

4.2. Pisemna reklamacja lub reklamacja wysłana e-mailem powinna zawierać: imię, nazwisko i dokładny adres Uczestnika, jak również dokładny opis i powód reklamacji. Reklamacje pisemne powinny być zgłaszane na adres Organizatora, z dopiskiem "Konkurs Score Hunter - Reklamacja".

4.3. Reklamacje rozpatrywane będą w terminie 14 dni od dnia: otrzymania listu przez Organizatora bądź w przypadku wiadomości e-mail od wysłania reklamacji przez Uczestnika. Uczestnikom, w szczególności Zwycięzcom przysługuje prawo dochodzenia swoich roszczeń na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

4.4. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie Regulaminu.

4.5. W przedmiocie załatwienia reklamacji, ostateczna i wiążąca jest decyzja Organizatora. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji w sprawie reklamacji listem wysłanym na adres podany w reklamacji, w terminie 14 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

4.6. W przypadku, gdy reklamacja wymaga uzupełnienia, Organizator zwróci zgłoszenie reklamacyjne celem jego uzupełnienia przez Uczestnika, zaś powyższy okres 14 (słownie: czternastu) dni na rozpoznanie reklamacji ulegnie stosownemu wydłużeniu o czas uzupełnienia powyższego zgłoszenia reklamacyjnego.

4.7. Rozpoznanie reklamacji w trybie określonym powyżej jest ostateczne, co oznacza, iż Uczestnikowi nie przysługuje złożenie odwołania. Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia roszczeń na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa.

5. DANE OSOBOWE

5.1. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników korzystających z Platformy opisanych w Regulaminie odbywa się zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 roku o ochronie danych osobowych (tj. Dz. U. z 2016 r., poz. 922) a także na podstawie ustawy z dnia 18 lipca 2001 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (tj. Dz.U. z 2016r. poz. 1030).

5.2. Administratorem danych osobowych Uczestników korzystających z Platformy jest Organizator. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu określa Polityka Prywatności zamieszczona w Załączniku nr 2 do Regulaminu Platformy, która stanowi jego integralną część.

5.3. Zbieranie i przetwarzanie danych osobowych Uczestnika może nastąpić nie wcześniej niż po wyrażeniu przez niego wyraźnej zgody udzielanej poprzez odznaczenie stosownego pola w Platformie o następującej treści: "Oświadczam, że zapoznałem się z Regulaminem i Polityką Prywatności Platformy Score Hunter i akceptuję ich postanowienia oraz wyrażam zgodę, na przetwarzanie moich danych osobowych przez Biuro Informacji Kredytowej S.A. w celach organizacji i przeprowadzania Konkursu, udostępnienia informacji o wynikach Konkursu i wydania Nagrody."

5.4. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych osobowych, ich poprawienia oraz usuwania. Podanie danych osobowych i zgodna na ich przetwarzanie pozostają dobrowolne, lecz niezbędne dla wzięcia udziału w Konkursie.

6. PRAWA AUTORSKIE

6.1. Jeżeli w ramach realizacji Zadania, Uczestnik przygotuje utwór w rozumieniu ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, z chwilą zamieszczenia na Platformie utworu, Uczestnik udziela Organizatorowi niewyłącznej, nieodpłatnej licencji do korzystania z utworu wraz z możliwością udzielania sublicencji

6.2. Udzielenie licencji, następuje w zakresie wszystkich pól eksploatacji określonych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i pokrewnym, na potrzeby realizacji i promocji Konkursu, w tym w szczególności w zakresie zwielokrotniania utworu, wyświetlania oraz udostępniania w taki sposób, żeby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w tym w celach informacji, promocji, reklamy i marketingu Organizatora.

6.3. Uczestnik przystępując do Konkursu zapewnia, że będą mu przysługiwały autorskie prawa majątkowe do utworów zamieszczonych przez niego na Platformie, że jego prawa mogą być przedmiotem licencji, o której mowa w ustawie o prawie autorskim i prawach pokrewnych a także, że żadne osoby trzecie nie wystąpią w stosunku do Organizatora z żadnymi roszczeniami z tytułu udzielonej Licencji

6.4. Zamieszczając zdjęcie, Uczestnik, zapewnia, że osoby występujące na zdjęciach wyraziły zgodę na publiczne udostępnienie zdjęć, w tym na udostępnienie ich wizerunku oraz stwierdziły, że zamieszczenie zdjęcia nie naruszy ich dóbr osobistych.

6.5. Uczestnik, zamieszczając zdjęcie zawierające jego wizerunek, zgadza się na publiczne udostępnienie wizerunku.

6.6. Uczestnik, w przypadku wystąpienia przez jakąkolwiek osobę z jakimikolwiek roszczeniami lub żądaniemi w stosunku do Organizatora w związku z korzystaniem z utworów zgodnie z Licencją i Regulaminem, zwolni Organizatora z odpowiedzialności z tytułu udzielonej Licencji oraz zaspokoi roszczenia osób trzecich.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

7.1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

7.2. Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady korzystania z Platformy. Wszelkie materiały promocyjno-reklamowe mają wyłącznie charakter informacyjny.

7.3. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmiany niniejszego Regulaminu w zakresie nie pogarszającym sytuacji Uczestników, w szczególności Zwycięzców Konkursu.

7.4. Organizator zapewnia nadzór nad przebiegiem Konkursu w celu zagwarantowania jego prawidłowego przebiegu oraz zgodności z Regulaminem.

7.5. Każdy z Uczestników uczestniczy samodzielnie w Konkursie. Niedozwolone jest zawieranie jakichkolwiek porozumień lub ustalanie zasad udziału w Konkursie z innymi Uczestnikami. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia Uczestników i/lub unieważnienia Konkursu, jeśli Zwycięzcy Konkursu, inni Uczestnicy lub osoby działające w porozumieniu z nimi wpłynęły na przebieg lub wynik Konkursu w sposób sprzeczny z prawem lub Regulaminem.

7.6 W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem odpowiednie zastosowanie mają przepisy Kodeksu Cywilnego oraz inne odpowiednie przepisy prawa powszechnie obowiązującego.

Załącznik nr 1

WZÓR PROTOKOŁY PRZEKAZANIA NAGRODY

Niniejszym potwierdzam odbiór nagrody o wartości brutto złotych, na którą składa się:

- nagroda rzeczowa w postaci o wartości złotych oraz
- nagroda pieniężna w kwocie złotych.

Jednocześnie upoważniam Organizatora Biuro Informacji Kredytowej S.A., z siedzibą w Warszawie, adres: ul. Jacka Kaczmarskiego 77a, 02-679 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy XIII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS 0000110015, NIP: 951-17-78-633, REGON 012845863, kapitał zakładowy w wysokości 15.550.000 zł do potrącenia kwoty należnego podatku z nagrody pieniężnej i przekazania na konto właściwego Urzędu Skarbowego.

Nagroda została odebrana dnia

Imię i nazwisko

Podpis.....